

Žiadosť o poskytnutie finančného príspevku pre mikroprojekt z prostriedkov Európskeho fondu regionálneho rozvoja Program Interreg V-A Poľsko - Slovensko 2014 -2020.

Wniosek o dofinansowanie mikroprojektu ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego
Program Interreg V-A Polska - Słowacja 2014 - 2020.

Číslo mikroprojektu / Numer mikroprojektu:	INT/EK/KAR/1/II/B/0124
Dátum a hodina prijatia žiadosti Euroregiónom/VUC / Data i godzina wpłynięcia wniosku do Euroregionu/VUC:	pečiatka / pieczęć

Vedúci partner - žiadateľ / Partner wiodący - wnioskodawca	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska"
--	---

Názov mikroprojektu / Tytuł mikroprojektu	GEOCOIN NOWĄ JAKOŚCIĄ W TURYSTYCE POLSKO-SŁOWACKIEGO POGRANICZA Geocoin, nová kvalita cestovného ruchu na polsko-slovenskom pohraničí
Prioritná os / Oś priorytetowa	Ochrona a rozwój przyrodniczego i kulturowego dziedzictwa czehraničného územia
Špecifický cieľ / Cel szczegółowy	Zvýšení úrovně udržitelného využití kulturního a přírodního dědictví návštěvníky a obyvateli
Kód intervencie / Kod interwencji	094. Ochrona, rozwój a podpora veřejných aktivit kultury a kulturního dědictví
Typ mikroprojektu / Typ mikroprojektu	spoločný / wspólny

Obdobie realizácie mikroprojektu / Okres realizacji mikroprojektu
07-2018 - 06-2019

Oprávnené výdavky / Wydatki kwalifikowalne					
Partneri / Partnerzy	Európsky fond regionálneho rozvoja / Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego	Národné spolufinancovanie /štatna pomoc / Współfinansowanie krajowe		Spolu / Razem	Podiel partnera / Udział partnera
		Prostriedky zo štátneho rozpočtu / Środki z budżetu państwa	Vlastný vklad / Wkład własny		
Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska"	63 691,86 €	3 746,58 €	7 493,16 €	74 931,60 €	66,41%
	85%	5%	10%		
Gmina Wojaszówka	19 279,02 €	1 134,06 €	2 268,12 €	22 681,20 €	20,10%
	85%	5%	10%		
Obec Holčikovce	12 943,29 €	1 522,74 €	761,37 €	15 227,40 €	13,49%
	85%	10%	5%		
Spolu / Razem	95 914,17 €	6 403,38 €	10 522,65 €	112 840,20 €	100%
Celková hodnota mikroprojektu / Wartość całkowita mikroprojektu				112 840,20 €	100%

Počet ostatných partnerov (bez VP) / Liczba pozostałych partnerów (bez PW)	2	Krajina pôvodu / Kraj pochodzenia	PL	1
			SK	1

Vedúci partner - žiadateľ / Partner wiodący - wnioskodawca		
Základné informácie / Podstawowe informacje		
Názov žiadateľa / Nazwa wnioskodawcy	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska"	
Typ žiadateľa / Kategoria wnioskodawcy	Združenie obcí	
Štatutárny zástupca žiadateľa / Reprezentacja prawna wnioskodawcy	Wiesław Kapel Przewodniczący Zarządu Krzysztof Szpyta Członek Zarządu Beata Paryniak Skarbnik	
Krajina / Kraj	Poľsko	
Kraj / Województwo	Podkarpatské	
Okres / Powiat	Lubaczowský	
Obec PSČ / Miejscowość kod pocztowy	Lubaczów 37-600	
Ulica, číslo domu / Ulica, numer domu	ul. Jasna 1	
IČO / REGON	364209666	
DIČ / NIP	7931626573	
DPH / Podatek VAT	Je žiadateľ platcom DPH? / Czy wnioskodawca jest płatnikiem podatku VAT?	Môže žiadateľ realizáciou mikroprojektu získať naspäť výdavky vynaložené na DPH? / Czy wnioskodawca realizując powyższy mikroprojekt może odzyskać poniesiony koszt podatku VAT?
	Nie / Nie	Nie / Nie
Kontaktný telefón / Telefon kontaktowy	513 136 400	
Fax / Fax	(17) 717 36 55	
E-mailová adresa / Adres e-mail	zg.ziemialubaczowska@gmail.com	
Www stránka / Strona www	---	
Doterajšie skúsenosti žiadateľa s realizáciou projektov vrátane projektov financovaných z prostriedkov EÚ / Dotychczasowe doświadczenie wnioskodawcy w realizacji projektów, w tym finansowanych ze środków UE	Związek gmin Ziemi Lubaczowskiej to nowy podmiot powstały w roku 2016 i nie posiada doświadczenia w realizacji projektów finansowanych ze środków UE. Jednakże każdy z 8 członków Związku Gmin Ziemi Lubaczowskiej posiada olbrzymie doświadczenie we wdrażaniu środków zewnętrznych. Związek gmin Ziemi Lubaczowskiej (Zváz obcí lubaczowskiej zeme) je nový subjekt vytvorený v roku 2016 a nemá skúsenosť pri realizácii projektov financovaných z fondov EÚ. Avšak, každý z 8 členov Zväzu má rozsiahle skúsenosti v implementácii vonkajších zdrojov.	

Kontaktná osoba / Osoba do kontaktu	
Meno a priezvisko / Imię i nazwisko	Barbara Broż
Telefón / Telefon	513136400
Fax / Fax	17 717 3655
E-mailová adresa / Adres e-mail	zg.ziemialubaczowska@gmail.com

Partner mikroprojektu 1 / Partner mikroprojektu 1		
Základné informácie / Podstawowe informacje		
Názov partnera 1 / Nazwa partnera 1	Gmina Wojaszówka	
Kategória partnera 1 / Kategoria partnera 1	Obec	
Štatutárny zástupca partnera 1 / Reprezentacja prawna Partnera 1	Sławomir Stefański Wójt Gminy Wojaszówka Danuta Daszykowska Skarbnik Gminy Wojaszówka	
Krajina / Kraj	Poľsko	
Kraj / Województwo	Podkarpatské	
Okres / Powiat	Krośnieński	
Obec PSČ / Miejscowość kod pocztowy	Wojaszówka 38-471	
Ulica, číslo domu / Ulica, numer domu	Wojaszówka 115	
IČO / REGON	370440608	
DIČ / NIP	6842366213	
DPH / Podatek VAT	Je partner 1 platcom DPH? / Czy partner 1 jest płatnikiem podatku VAT?	Može partner 1 realizácii mikroprojektu získať naspäť výdavky vynaložené na DPH? / Czy partner 1 realizując powyższy mikroprojekt może odzyskać poniesiony koszt podatku VAT?
	Áno / Tak	Nie / Nie
Kontaktný telefón / Telefon kontaktowy	13 4385016	
Fax / Fax	13 4385225	
E-mailová adresa / Adres e-mail	urząd@wojaszowka.pl	
Www stránka / Strona www	www.wojaszowka.pl	

Doterajšie skúsenosti partnera 1 s mikroprojektu realizáciou projektov vrátane projektov financovaných z prostriedkov EÚ / Dotychczasowe doświadczenie partnera 1 mikroprojektu w realizacji projektów, w tym finansowanych ze środków UE	Zrealizowane projekty to między innymi: 1. „Remont i wyposażenie świetlicy wiejskiej w miejscowości Ustrojna”, PROGRAM ROZWOJU OBSZARÓW WIEJSKICH NA LATA 2007-2013, 2012-2013, 27 369,43 PLN 2. „Remont i adaptacja budynków Domu Strażaka, Domu Ludowego i Domu Kultury pełniących funkcje społeczno- kulturalne na terenie gminy Wojaszówka”, PROGRAM ROZWOJU OBSZARÓW WIEJSKICH NA LATA 2007-2013, 2012-2013, 210 936,69 PLN 3. „Lekcje to nie wszystko”, PROGRAM OPERACYJNY KAPITAŁ LUDZKI PRIORYTET IX. ROZWÓJ WYKSZTAŁCENIA I KOMPETENCJI W REGIONACH, 2014, 156 371,97 PLN 4. „Inwestycja w kierunku poprawy poziomu edukacji na terenie gminy Wojaszówka”, REGIONALNY PROGRAM OPERACYJNY WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO NA LATA 2007-2013, 2014, 1 963 986,21 PLN 5. „Doposażenie Gminnego Ośrodka Kultury i Rekreacji w Wojaszówce poprzez zakup sceny mobilnej – GOKIR w Wojaszówce”, PROGRAM ROZWOJU OBSZARÓW WIEJSKICH NA LATA 2007-2013, 2014, 83 763,00 PLN Dokončené projekty zahŕňajú: 1. "Renovácia a vybavenie dedinského centra v meste Ustrojna", PROGRAM ROZVOJA VIDIEKA NA ROKY 2007 - 2013, 2012-2013, 27 369,43 PLN 2. "Renovácia a prispôsobenie budov Hasičského domu, ľudového domu a kultúrneho centra vykonávajúceho sociálno-kultúrne funkcie v obci Wojaszówka", PROGRAM ROZVOJA VIDIEKA NA ROKY 2007 - 2013, 2012-2013, 210 936,69 PLN 3. "Lekcie nie sú všetko" OPERAČNÝ PROGRAM PRIORITA ĽUDSKÉHO KAPITÁLU IX. ROZVOJ VZDELÁVANIA A KOMPETENCIE V REGIÓNOCH, 2014, 156 371,97 PLN 4. "Investovanie do zlepšovania úrovne vzdelávania na území obce Wojaszówka", REGIONÁLNY OPERAČNÝ PROGRAM PRE VOIVODESTI PODKARPACKIE NA OBDOBIE 2007 - 2013, 1 963 986,21 PLN 5. "Dodatočné vybavenie Mestského kultúrneho a rekreačného strediska vo Wojaszówke prostredníctvom nákupu mobilnej sceny - GOKIR vo Wojaszówke", PROGRAM ROZVOJA VIDIEKA NA OBDOBIE 2007-2013, 2014, 83 763,00 PLN
--	--

Kontaktná osoba / Osoba do kontaktu	
Meno a priezvisko / Imię i nazwisko	Anna Piróg
Telefón / Telefon	13 4385016
Fax / Fax	13 4385225
E-mailová adresa / Adres e-mail	annapirog@wojaszowka.pl

Partner mikroprojektu 2 / Partner mikroprojektu 2		
Základné informácie / Podstawowe informacje		
Názov partnera 2 / Nazwa partnera 2	Obec Holčikovce	
Kategória partnera 2 / Kategoria partnera 2	Obec	
Štatutárny zástupca partnera 2 / Reprezentacja prawna Partnera 2	Michal Flešár Starostu Obce Holčikovce	
Krajina / Kraj	Slovensko	
Kraj / Województwo	Prešovský kraj	
Okres / Powiat	Vranov nad Topľou	
Obec PSČ / Miejscowość kod pocztowy	Holčikovce Holčikovce	
Ulica, číslo domu / Ulica, numer domu	Holčikovce 40	
IČO / REGON	00332429	
DIČ / NIP	2020641051	
DPH / Podatek VAT	Je partner 2 platcom DPH? / Czy partner 2 jest płatnikiem podatku VAT?	Može partner 2 realizácii mikroprojektu získať naspäť výdavky vynaložené na DPH? / Czy partner 2 realizując powyższy mikroprojekt może odzyskać poniesiony koszt podatku VAT?
	Nie / Nie	Nie / Nie
Kontaktný telefón / Telefon kontaktowy	057/4887140	
Fax / Fax	057/4887141	
E-mailová adresa / Adres e-mail	ocu@holcikovce.sk	
Www stránka / Strona www	www.holcikovce.sk	
Doterajšie skúsenosti partnera 2 s mikroprojektu realizáciou projektov vrátane projektov financovaných z prostriedkov EÚ / Dotychczasowe doświadczenie partnera 2 mikroprojektu w realizacji projektów, w tym finansowanych ze środków UE	Program współpracy transgranicznej Polska- Słowacja 2007-2013, „Tradycje, zwyczaje, przyjaźń w regionie podkarpackim”, X.2013-XII.2014, 674 930,66 euro. Program cezhraničnej spolupráce Polsko-Slovensko 2007-2013, "Tradície, zvyky, priateľstvo v regióne Podkarpackie", X.2013-XII.2014, 674 930,66 eur.	

Kontaktná osoba / Osoba do kontaktu	
Meno a priezvisko / Imię i nazwisko	Michal Flešár
Telefón / Telefon	+421918450048
Fax / Fax	057/4887141
E-mailová adresa / Adres e-mail	ocu@holcikovce.sk

Kvalita cezhraničného partnerstva / jakość partnerstwa transgranicznego	
Spoločná príprava mikroprojektu / Wspólne przygotowanie mikroprojektu	Áno / Tak
Partnerzy wspólnie przygotowali projekt, począwszy od pomysłu do etapu jego opisanie i złożenia. Idea projektu jest rozwinięciem wcześniej realizowanych działań przez każdego z partnerów (rozwój szlaków tematycznych, questingu) i została określona podczas wspólnych spotkań, kontaktów telefonicznych i e-mailowych. Po określeniu pomysłu na projekt każdy z partnerów wyznaczył osoby do współpracy przy jego tworzeniu - osoby te pracowały podczas wspólnych spotkań, kontaktując się telefonicznie i e-mailowo, poszczególne rozwiązania i pomysły były także konsultowane z ekspertami od gier geocoin i nowych technologii teleinformatycznych. Wynikiem wspólnych prac jest podział zadań do realizacji przez każdego z partnerów co zostało zapisane w porozumieniu partnerskim i wniosku aplikacyjnym. Partneri spoločne pripravili projekt od fázy konceptu až po fázu jeho opisu a predloženia. Myšlienka projektu je rozvoj aktivít skôr uskutočňovaných partnermi (vývoj tematických chodníkov, questing) a bola stanovená počas spoločných schôdzok, telefónnych a e-mailových kontaktov. Každý partner vymenoval osobu zodpovednú za spoluprácou pri vzniku projektu - tieto osoby pracovali počas spoločných stretnutí, telefónnych a e-mailových kontaktov, jednotlivé riešenia a nápady boli konzultácie s odborníkmi z oblasti hier Geocoin a nových informačných a komunikačných technológií. Výsledkom spoločnej práce je rozdelenie úloh, ktoré majú byť vykonané každým partnerom, čo je stanovené v partnerskej dohode a formuláre žiadosti.	
Spoločná realizácia mikroprojektu / Wspólna realizacja mikroprojektu	Áno / Tak
Każdy z partnerów projektu odpowiada za realizację konkretnych zadań projektowych, które będą realizowane zarówno na terenie Polski jak i Słowacji. Na etapie realizacji w każde działanie będą zaangażowani wszyscy partnerzy, tak aby uwzględnić perspektywę każdego z nich, jak też specyfikę danego regionu (kraju). Lider projektu Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" odpowiedzialny będzie za realizację zadań: a) zadanie nr 2- Opracowanie i wdrożenie gier geocoin „Skarby ziemi lubaczowskiej””, b) zadanie nr 3- Opracowanie gry LARP i geocoin „Skarb Sobieskiego”, c) zadanie nr 5- I transgraniczny festiwal gier terenowych i nowych technologii w turystyce. Partner polski Gmina Wojaszówka odpowiedzialny będzie za realizację zadania nr 1 – Opracowanie i wdrożenie historycznej gry geocoin i gry planszowej "Karpacka Gildia". Partner słowacki Obec Holčikovce odpowiedzialny będzie za realizację zadania nr 4 - Opracowanie gry geocoin „Tajemnice Karpat”. Każdy partner je zodpovedný za vykonávanie konkrétnych úloh, ktoré budú realizované v Poľsku a na Slovensku. V priebehu realizačnej fázy do každej činnosti budú zapojení všetci partneri, preto aby bola zohľadnená perspektíva každého z nich, rovnako ako špecifiká regiónu (krajiny). Vedúci partner Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" bude zodpovedný za plnenie úloh: úloha č.2 - Vývoj a implementácia hry Geocoin „Skarby ziemi lubaczowskiej/Pokłady okolia Lubaczowa“ úloha č.3 - Vývoj a implementácia hry LARP Geocoin „Skarb Sobieskiego/Sobieskiho poklad“ úloha č.5 - 1. Cezhraničný festival questingu a nových technológií v cestovnom ruchu. Partner z Poľska Gmina Wojaszówka bude zodpovedná za plnenie úloh: úloha č.1 - Vývoj a implementácia historickej hry geocoin a stolovej hry „Karpacka Gildia / Karpatská gilda“ Partner zo Slovenska Obec Holčikovce bude zodpovedný za akciu: úloha č.4 - Vývoj hry geocoin „Tajemnice Karpat / Tajomstvo Karpát“	
Spoločný personál mikroprojektu / Wspólny personel mikroprojektu	Áno / Tak

Do zarządzania projektem zostanie powołany wspólny zespół zarządzający projektem. W jego skład wejdą przedstawiciele wszystkich partnerów projektu. Zespół tworzyć będą koordynator projektu, księgowa i administrator strony www u lidera projektu, specjalista ds. produktów turystycznych u polskiego partnera oraz zastępca koordynatora i jednocześnie specjalista ds. produktów turystycznych u słowackiego partnera. Będzie to personel zatrudniony przez każdego z partnerów w ramach zadania zarządzanie projektem. W trakcie realizacji projektu przewidziano 4 wspólne spotkania zespołu zarządzającego, zespół będzie się także spotykał podczas realizacji wspólnych działań. Komunikacja zespołu będzie się odbywała na bieżącą z użyciem poczty elektronicznej oraz telefonicznie.

Za riadenie projektom bude zodpovedný ustanovený spoločný tím. Bude sa on skladať zo zástupcov všetkých partnerov projektu. Tím bude tvoriť koordinátor projektu, účtovníčka a správca internetovej stránky u VP, špecialista v oblasti turistických produktov v poľského partnera a zástupca koordinátora a špecialista v oblasti turistických produktov u slovenského partnera.

Budú to zamestnanci každého z partnerov, zamestnaní pri plnení úloh riadenia projektom. Počas realizácii projektu sa predpokladá 4 spoločné stretnutia riadiaceho tímu, tím sa tiež bude stretávať pri realizácii spoločných aktivít. Komunikácia tímu bude prebiehať za prostredníctvom e-mailu a telefónu.

Spoločné financovanie mikroprojektu. / Wspólne finansowanie mikroprojektu

Áno / Tak

Każdy partner jest odpowiedzialny za realizację konkretnych działań, które mają określony budżet. Partner odpowiedzialny za realizację danego zadania wnosi wkład własny w wysokości 10%- w Polsce i 5%- na Słowacji wartości kosztów przypadających na realizację danego zadania. Taki podział zapewnia wspólne finansowanie przez wszystkich partnerów proporcjonalne do ich zaangażowania merytorycznego w realizację działań projektowych i współfinansowanie po obydwu stronach granicy.

Každý partner je zodpovedný za realizáciu konkrétnych aktivít, ktoré majú stanovený rozpočet. Partner zodpovedný za vykonávanie úlohy prináša vlastný príspevok vo výške 10%- v Poľsku a 5%- na Slovensku nákladov súvisiacich s vykonávaním danej úlohy. Toto rozdelenie umožňuje spoločné financovanie zo strany všetkých partnerov v pomere k ich záväzkom pri realizácii projektových aktivít a spolufinancovania na oboch stranách hranice.

POPIS MIKROPROJEKTU / OPIS MIKROPROJEKTU

Odôvodnenie mikroprojektu / Uzasadnienie mikroprojektu

Pogranicze Polsko-Słowackie jest obszarem, gdzie zlokalizowane jest bogate dziedzictwo przyrodnicze i kulturowe, przenikają się tradycje związane z różnorodnością narodowościową, religijną, zwyczajami czy historią. Obecnie na obszarze pogranicza funkcjonują różnorakie szlaki, muzea, skanseny itp. prezentujące to bogactwo i różnorodność. Jednak forma udostępniania czy poznawania tej oferty jest "tradycyjna" i mało interaktywna. W głównej mierze turyści mogą zwiedzać obiekty i atrakcje w tradycyjny sposób - z przewodnikiem, oglądając je, czytając tablice informacyjne czyli w sposób bierny. Współczesny turysta oczekuje jednak innych atrakcji, potrzebuje sam odkrywać tajemnice, miejsca i historie, angażować się emocjonalnie, "dotykać" atrakcji i obiektów a nie "oglądać je przez szkło", robić coś własnoręcznie, być angażowanym. Problemem w kontekście niniejszego projektu jest małe wykorzystanie na obszarze transgranicznym aktywnych i interaktywnych form prezentacji atrakcji turystycznych oraz małe wykorzystanie nowoczesnych technologii teleinformatycznych do zachowania i promowania zasobów dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego. Aby zmienić ten stan rzeczy w niniejszym mikroprojekcie zaproponowane zostaną nowatorskie na terenie pogranicza polsko-słowackiego rozwiązania budujące w oparciu o już istniejące atrakcje nowe produkty turystyczne. Pierwszym z rozwiązań jest wprowadzenie gier jako formy uczestnictwa turystów. Proponowane w projekcie rozwiązania opierają się na wdrożeniu gier typu geocoin z opracowanymi fabułami pozwalającymi turystom odkrywać nowe, opracowane w ramach projektu wirtualne szlaki (Karpacka Gildia, Skarby Ziemi Lubaczowskiej, Skarb Sobieskiego, Tajemnice Karpat). Gry geocoin proponują odbiorcom szukanie monet ukrytych w przestrzeni danego szlaku poprzez odnajdywanie wskazówek umieszczanych w postaci kodów QR na ważnych obiektach i miejscach

w przestrzeni publicznej. Aplikacja pobierana na urządzenia mobilne np. smartfony pozwoli sczytać dany kod i udzieli wskazówek gdzie szukać kolejnych wirtualnych monet. Po odnalezieniu wszystkich wirtualnych monet turysta otrzyma fizyczne kolekcjonerskie monety prezentujące najważniejsze obiekty i miejsca danego szlaku.

Dodatkową formą wsparcia aktywnego uczestnictwa w turystyce będzie gra planszowa "Karpacka Gildia".

Drugim nowatorskim rozwiązaniem jest zastosowanie nowych technologii teleinformatycznych w postaci aplikacji AR czyli rozszerzonej rzeczywistości. Tego typu rozwiązania zastosowane będą do prezentacji obiektów, które już nie istnieją, lub gdzie chcemy pokazać jak dany obiekt zmieniał się w czasie lub do prezentacji ważnych wydarzeń, które odbywały się w danym miejscu. Aplikacje AR wgrane na urządzenie mobilne np. smartfon nakładać będą obraz komputerowy na rzeczywiste, fizyczne miejsce w którym znajduje się turysta - np. stojąc przed ruinami pałacu po wgraniu aplikacji i nakierowaniu smartfona na ruiny zobaczymy w obrazie 3D jak wyglądał pałac w tym miejscu w czasach świetności.

Kody QR umieszczone będą w miejscach i na wysokości umożliwiającej ich odczytanie przez osoby na wózku inwalidzkim. Zeskanowane kody będą do odczytania w powiększonej czcionce i będą opatrzone komunikatem dźwiękowym- dla osób niedowidzących.

Polsko-slovenské pohraničie je oblasť, kde sa nachádza bohaté prírodné a kultúrne dedičstvo, kde sa prelínajú rôzne národné tradície, náboženské zvyky a dejiny. V súčasnej dobe na pohraničí fungujú rôzne trasy, múzeá, skanzeny, atď., ktoré prezentujú túto bohatosť a rozmanitosť. Avšak, forma tejto ponuky je "tradičná" a neinteraktívna. Hlavné turisti môžu navštíviť objekty v tradičný spôsob - so sprievodcom, teda pasívnym spôsobom. Moderný turista očakáva iné atrakcie, potrebuje preskúmať tajomstvo, spoznať príbeh, vytvoriť niečo vlastnoručne, aby sa zapojil emocionálne, chce "dotýkať" atrakcií a nie "pozerať sa na naň cez sklo". Problémom v súvislosti s týmto projektom je malé využitie cezhraničnej oblasti prostredníctvom aktívnych a interaktívnych foriem prezentácie turistických atrakcií a malé využitie moderných informačných a komunikačných technológií zo zámerom ochrany kultúrneho a prírodného dedičstva. Aby sa tento stav zmenil v tomto mikropojekte budú navrhnuté inovatívne riešenia a nové turistické produkty pre polsko-slovenské pohraničie, ktoré budú spracované na základe existujúcich turistických atrakcií.

Prvým riešením je zavedenie hier ako formy zapojenia turistov. Navrhované v rámci projektu riešenia sú založené na implementácii hry typu Geocoin s rozvinutou fabulou, ktorá umožňuje turistom prostredníctvom novej formy preskúmať nové, spracované v rámci projektu virtuálne chodníky (Karpatská gilda, Poklady okolia Lubaczowa, Sobieskiho poklada, Tajomstvo Karpát). Hry Geocoin ponúkajú príjemcom hľadanie skrytých mincí v rámci danej trasy, prostredníctvom indícií umiestnených v podobe QR kódov na významných budovách a miestach vo verejnom priestore. Aplikácia pre mobilné zariadenia umožní sčítať kód a dávať odporúčenia, kde hľadať ďalšie virtuálne mince. Po nájdení všetkých virtuálnych mincí turista dostane skutočné zberateľské mince predstavujúce najdôležitejšie miesta na trase.

Ďalším novým riešením je využitie nových informačných a komunikačných technológií v podobe aplikácií AR teda rozšírenej reality. Takéto riešenie bude použité pre prezentáciu objektov, ktoré už neexistujú, alebo s cieľom ukázať, ako sa objekt zmenil v priebehu času, alebo k prezentácii dôležitých udalostí, ktoré sa konali v danom mieste. Aplikácia AR uložená do mobilného zariadenia, napríklad smartfónu, bude aplikovať počítačový obraz na skutočné, fyzické miesto - napr. turista stojac pred ruinami paláca na obrazovke smartfónu uvidí v 3D obraz ako vyzeral palác v minulosti.

QR kódy budú umiestnené na miestach a vo výške umožňujúce ich čítanie osobami na invalidnom vozíku. Naskenované kódy budú čítané v zväčšenom písmene a budú sprevádzané zvukovou správou pre zrakovo postihnutých.

Hlavný cieľ mikroprojektu a spôsob, akým prispieva k realizácii špecifického cieľa programu / Cel ogólny mikroprojektu oraz sposób w jaki przyczynia się do realizacji celu szczegółowego programu

Cel Ogólny

Zwiększenie innowacyjności i atrakcyjności opartych na dziedzictwie kulturowym i przyrodniczym pogranicza polsko-słowackiego e-produktów turystycznych dla odwiedzających i mieszkańców.

Zdefiniowany powyżej cel wpisuje się w cel szczegółowy programu, zakłada bowiem kreowanie lub uatrakcyjnienie transgranicznych e-produktów turystycznych opartych na zrównoważonym wykorzystaniu dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego pogranicza. Zastosowanie rozwiązań innowacyjnych, nowych form angażowania i przyciągania turysty urozmaica i podnosi poziom oferowanych atrakcji jednocześnie zachowując dziedzictwo w stanie nienaruszonym.

Hlavný cieľ

Zvyšovanie inovatívnosti a atraktivity turistických e-produktov založených na kultúrnom a prírodnom dedičstve polsko-slovenského pohraničia pre návštevníkov a miestnych obyvateľov.

Definovaný vyššie cieľ je v súlade so špecifickými cieľmi programu, pretože predpokladá vytvorenie alebo zatraktívnenie cezhraničných e-produktov cestovného ruchu založených na udržateľnom využívaní kultúrneho a prírodného dedičstva pohraničia. Použitie inovatívne riešenia, nové formy pripútania pozornosti turistov budú diverzifikovať a zvyšovať hladinu atrakcií zároveň zachovávajú neporušené dedičstvo.

Špecifické ciele mikroprojektu (max.3) a spôsob, akým prispejú k realizácii hlavného cieľa mikroprojektu / Cele szczegółowe mikroprojektu (max.3) oraz sposób, w jaki przyczyniają się do realizacji celu ogólnego mikroprojektu

CELE SZCZEGÓŁOWE

1. Wykreowanie na pograniczu polsko-słowackim nowych innowacyjnych atrakcji i e-produktów w oparciu o gry geocoin i nowoczesne technologie teleinformatyczne.

2. Promocja turystyki kulturowej pogranicza polsko-słowackiego poprzez wdrożenie nowych e-produktów, gier geocoin i nowoczesnych technologii teleinformatycznych.

Zastosowanie rozwiązań gier geocoin oraz aplikacji teleinformatycznych promuje i stosuje ideę zrównoważonego rozwoju, buduje bowiem produkty, które nie ingerują w jakość środowiska przyrodniczego i kulturowego ale w sposób bezinwazyjny promują go i przyczyniają się do rozwoju gospodarczego. Osiągnięcie celów szczegółowych projektu zwiększy ilość nowych atrakcji, podniesie ich poziom co przełoży się na zwiększenie ilości turystów.

Špecifické ciele

1. Vytvorenie na polsko-slovenskom pohraničí nových inovatívnych a atraktívnych e-produktov založených na hre Geocoin a moderných informačných a komunikačných technológiách.

2. Podpora kultúrneho cestovného ruchu na polsko-slovenskom pohraničí s využitím e-produktov, hry Geocoin a moderných komunikačných a informačných technológií.

Aplikačné riešenia hier geocoin a mobilných aplikácií presadzuje a aplikuje koncept trvalo udržateľného rozvoja. Lebo dáva prednosť produktom, ktoré nenarušujú kvalitu prírodného a kultúrneho prostredia, ale neinvazívnym spôsobom ju podporujú a prispievajú k hospodárskemu

rozvoju. Dosiahnutie konkrétnych cieľov projektu zvýši počet nových atrakcií, zvýšiť ich úroveň, čo bude mať za následok zvýšenie počtu turistov.

Cielové skupiny a vplyv mikroprojektu na cieľové skupiny / Grupy docelowe i wpływ mikroprojektu na grupy docelowe

→ obyvatelia oprávneného územia
→ osoby navštevujúce oprávnené územie vrátane turistov a iných osôb využívajúcich kultúrno-rekreačnú ponuku územia zahrnutého do programu

Głównymi grupami docelowymi w projekcie są turyści i mieszkańcy obszaru, na którym projekt będzie realizowany.

Przygotowana w ramach projektu oferta skierowana jest do turystów, którzy w sposób aktywny i kreatywny chcą odkrywać bogate dziedzictwo kulturowe i przyrodnicze pogranicza polsko-słowackiego. Grupę tą stanowią zarówno turyści indywidualni jak i grupowi. Pasjonaci historii i przyrody, ale równolegle osoby wykorzystujące nowinki technologiczne, dla których proponowane rozwiązania z zakresu nowych technologii mogą dostarczyć wrażeń i pokazać świat, którego już nie ma. Odbiorcami są osoby poszukujące przygody i odkrywania tajemnic czy skarbów. Zaproszeni do gry chętnie zaangażują się w samodzielne dojście do celu.

Mieszkańcy natomiast będą mogli popatrzeć na swoje otoczenie z innej perspektywy, poznać bogactwo i różnorodność własnego dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego czy też odkryć je na nowo. Zyskają także nowe narzędzia do rozwoju i promocji turystyki transgranicznej.

Kody QR umieszczone będą w miejscach i na wysokości umożliwiającej ich odczytanie przez osoby na wózku inwalidzkim. Zeskanowane kody będą do odczytania w powiększonej czcionce i będą opatrzone komunikatem dźwiękowym- dla osób niedowidzących.

Hlavnými cieľovými skupinami projektu sú turisti aj miestni obyvatelia oblastí, v ktorej sa bude realizovať projekt.

Pripravená v rámci projektu ponuka bude zameraná na turistov, ktorí aktívne a tvorivo chcú spoznať bohaté kultúrne a prírodné dedičstvo poľsko-slovenského pohraničia. Táto cieľová skupina predstavuje individuálnych turistov aj skupiny. Sú to predovšetkým milovníci histórie a prírody, ktorí radi používajú aj technologické inovácie, vďaka ktorým môžu získať skúsenosti a uvidieť svet, ktorý už neexistuje. Prijemcami sú ľudia, ktorí hľadajú dobrodružstvo a ktorí chcú odhaliť tajomstvo a hľadať poklad. Osoby pozvané do hry, sú ochotne samé hľadať cieľ.

Na druhej strane miestni obyvatelia budú môcť pozrieť sa na svoje okolie z iného pohľadu, spoznať bohatstvo a rozmanitosť svojho kultúrneho a prírodného dedičstva, a znova je objaviť. V tento spôsob sa získajú aj nové nástroje pre rozvoj a podporu cezhraničného cestovného ruchu.

QR kódy budú umiestnené na miestach a vo výške umožňujúce ich čítanie osobami na invalidnom vozíku. Naskenované kódy budú čítané v zväčšenom písmene a budú sprevádzané zvukovou správou pre zrakovo postihnutých.

Úlohy mikroprojektu / Zadania mikroprojektu	
Názov úlohy / Nazwa zadania	Opracowanie i wdrożenie historycznej gry geocoin i planszowej "Karpacka Gildia" / Vývoj a implementácia historickej hry geocoin a stolovej hry „Karpatská gilda“
Partneri mikroprojektu zapojení do realizácie úlohy / Partnerzy mikroprojektu zaangażowani w realizację zadania	Gmina Wojaszówka - Finansujący partner Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" Obec Holčikovce
Termín realizácie / Termin realizacji	2018-07 - 2019-06
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Miejscem realizacji zadania będzie siedziba Gminy Wojaszówka. Natomiast gra geocoin obejmie obszar pogranicza polsko-słowackiego. Miestom realizacji úlohy bude sídlo obce Wojaszówka. Hra bude pripravená pre oblasť polsko-slovenského pohraničia.

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie úlohy) / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja zadania)	Przedmiotem zadania jest opracowanie aplikacji mobilnej (e-produktu) na pograniczu polsko-słowackim w postaci gry typu LARP - "Karpacka Gildia". Gra polegać będą na odnalezieniu i odszyfrowaniu ukrytych w przestrzeni publicznej wskazówek związanych z historycznym szlakiem handlowym na pograniczu polsko-słowackim Mechanika gry: gra wspierana jest przez aplikację; podzielona będzie na 8 niezależnych zadań polegających na znalezieniu i zeskanowaniu aplikacją 4 kodów QR ukrytych na najciekawszych zabytkowych budynkach pałaców, zamków, kamienic, kościołów, ruinach, w miejscach bitew i potyczek itp.; aplikacja dostarcza przybliżonych informacji o lokalizacjach kodów QR i pozwala na doprowadzenie uczestnika w ich sąsiedztwo; na terenie każdego z krajów (Polska, Słowacja) przypadają lokalizacje 4 zadań; po wypełnieniu każdego z zadań, to jest po odnalezieniu wszystkich 4 kodów (w jednej grze) należących do zadania, gracz zdobywa jedną wirtualną monetę; aplikacja dostępna będzie w 2 wersjach językowych - polskiej i słowackiej. Gra planszowa typu monopol bazować będzie na historycznych, polsko-słowackich tradycjach handlowych. Promować będzie wartościowe dziedzictwo kulturowe i przyrodnicze - jej fabuła, tak jak fabuła gry geocoin, oparta będzie na zabytkowych miejscach i obiektach. Kody QR umieszczone będą w miejscach i na wysokości umożliwiającej ich odczytanie przez osoby na wózku inwalidzkim. Zeskanowane kody będą możliwe do odczytania w powiększonej czcionce i będą opatrzone komunikatem dźwiękowym- dla osób niedowidzących. Predmetom úlohy je vývoj mobilnej aplikácie (e-výrobku) na poľsko-slovenskom pohraničí v podobe hry typu LARP - „Karpatská gilda“. Hra bude spočívať v nájdení a dešifrovaní skrytých vo verejných priestoroch indícií týkajúcich sa historickej obchodnej trasy na poľsko-slovenskom pohraničí. Mechanika hry: hra je podporovaná aplikáciou; bude rozdelená do 8 nezávislých úloh: nájsť a naskenovať aplikáciou 4 QR kódy skryté v najzaujímavejších pamiatkových budovách: hrad, kaštieľ, meštiansky dom, kostol, zrúcaniny, miesto bitky atď.; aplikácia poskytuje približné informácie o polohe QR kódov a umožňuje dostať účastníka v jeho susedstvo. V každej krajine (Poľsko, Slovensko) budú 4 úlohy; po dokončení každej z úloh, teda po tom ak účastník nájde všetky 4 kódy (v jednej hre) patriace k úlohe, hráč vyhrá jednu virtuálnu mincu; aplikácia bude k dispozícii v dvoch jazykoch - v poľštine a slovenčine. Stolová hra napodobňujúca hru "Monopoly" bude spracovaná na základe poľsko-slovenských historických obchodných tradícií. Bude propagovať hodnoty kultúrneho a prírodného dedičstva - jej obsah, rovnako ako hry geocoin, bude založená na pamiatkových miestach a objektoch. QR kódy budú umiestnené na miestach a vo výške umožňujúce ich čítanie osobami na invalidnom vozíku. Naskenované kódy budú čitateľné v zväčšenom písmene a budú sprevádzané zvukovou správou - pre zrakovo postihnutých.
---	---

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie merytoryczne scenariusza gry geocoin "Karpacka Gildia", w tym opracowanie pełnej fabuły wraz z tłumaczeniem na język słowacki. Umowa cywilno-prawna / Podrobné štúdium scenára hry geocoin "Karpacka gilda", vrátane vývoj kompletného príbehu s prekladom do slovenčiny. Občiansko-právna zmluva	1,00 szt	2 500,00 €	2 500,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie aplikacji mobilnej do gry typu geocoin "Karpacka Gildia" do pobrania ze strony i sklepów . Aplikacja gromadzić informacje o postępach gry na serwerze zewnętrznym. Aplikacja będzie dostępna na najpopularniejszych platformach. Faktura / Wytvorenie mobilnej aplikacji pre hru geocoin "Karpatská gilda", ktorá bude na stiahnutie z webovej stránky a z obchodov s aplikáciami. Aplikácia zhromažďuje na externom serveri informácie o priebehu hry. Aplikácia bude k dispozícii na najpopulárnejších platformách. faktúra	1,00 szt	3 000,00 €	3 000,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Przygotowanie graficzne oraz fizyczne wykonanie matryc do tłoczenia monet do gry geocoin "Karpacka Gildia". W ramach opracowania graficznego będą przygotowane grafiki 8 różnych rewersów i jednego wspólnego awersu do 8 monet. Wykonanych zostanie także 8 metalowych matryc o średnicy 35 mm do tłoczenia monet ze stopów metali. Matryce są niezbędne do produkcji monet a ich cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura / Grafická príprava a fyzická realizácia razidla pre razenie mincí pre hru geocoin "Karpatská gilda". V rámci grafického návrhu bude spracovaná grafika s 8 rôznymi reverzov a jeden spoločný averz pre 8 mincí. Wykonanych taktież bude 8 razidiel s priemerom 35 mm na rezanie kovových mincí. Matrice sú nevyhnutné na rezanie mincí a ich jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobku. faktúra	8,00 szt	220,00 €	1 760,00 €

Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Tłoczenie monet- 8 rodzaje * 50 szt do gry geocoin "Karpacka Gildia". Monety wytłoczone zostaną z miedzi o średnicy 35 mm i grubości 2,5 mm. Monety zostaną wytłoczone, bo taka technika powoduje, że będą one posiadać wartość kolekcjonerską. Cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura / Rezanie mincí - 8 druhov * 50 ks pre hru geocoin "Karpatská gilda". Mince budú ručné rezané z mosadze s priemerom 35 mm a hrúbkou 2,5 mm. Mince budú vyrezané, pretože táto technika spôsobuje, že majú zberateľnú hodnotu. Jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobku. faktúra	400,00 szt	4,50 €	1 800,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie merytoryczne scenariusza gry planszowej "Karpacka Gildia" w tym opracowanie pełnej fabuły wraz z tłumaczeniem na język słowacki. Umowa cywilno-prawna / Spracowanie scenára stolnej hry "Karpatská gilda" vrátane vývoja celého príbehu spolu s prekladom do slovenčiny. Občiansko-právna zmluva	1,00 szt	600,00 €	600,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie graficzne gry planszowej "Karpacka Gildia". Umowa cywilno-prawna / Grafické spracovanie stolnej hry "Karpatská gilda". Občiansko-právna zmluva	1,00 szt	960,00 €	960,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Produkcja gry planszowej "Karpacka Gildia" (pudełko, plansza, karty do gry, pionki, środki płatnicze)- Faktura / Výroba stolovej hry "Karpatská gilda" (krabica, hracia doska, karty, hracie figúrky, platobné prostriedky) - Faktúra	500,00 szt	15,00 €	7 500,00 €

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania	18 120,00 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia	0,00 €

Programové ukazovatele výstupu / Wskaźniki produktu programu		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
1.12 Počet nových / zmodernizovaných cezhraničných e- produktov a e-služieb → Nowe aplikacje (e-produkt) do gry geocoin - "Karpacka Gildia" / Nowá aplikácia (e-produkt) do hry geocoin - "Karpatská gilda"	1,00 szt	aplikacja mobilna, protokoły odbioru, faktury, dokumentacja techniczna / mobilná aplikácia, preberacie protokoly, faktúry, technická dokumentácia
Indywidualne ukazowatele / Wskaźniki własne		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Počet osôb využívajúcich nové / zmodernizované cezhraničné e- produkty a e-služby	200,00 os	raporty pobran aplikacji, dokumentacja fotograficzna / správa o stiahnutí aplikácie, fotografická dokumentácia
Publikácia (napr. kniha, album, príručka, sprievodca, slovník, spevník, zborník z konferencie, brožúra, katalóg, leták, mapa, film, CD s hudbou, prezentácia)	1,00 szt	protokoły odbioru, faktury, dokumentacja fotograficzna / preberacie protokoly, faktúry, fotografická dokumentácia
Náklad publikácie	500,00 szt	protokoły odbioru, faktury, dokumentacja fotograficzna / preberacie protokoly, faktúry, fotografická dokumentácia
Názov úlohy / Nazwa zadania	Opracowanie i wdrożenie gry geocoin "Skarby ziemi lubaczowskiej" / Wývoj a implementácia hry geocoin „Pokłady okolia Lubaczowa“	
Partneri mikroprojektu zapojení do realizácie úlohy / Partnerzy mikroprojektu zaangażowani w realizację zadania	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" - Finansujący partner Gmina Wojszówka Obec Holčikovce	
Termín realizácie / Termin realizacji	2018-07 - 2019-06	
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Miejscem realizacji jest obszar Związku Międzygminnego "Ziemia Lubaczowska" czyli Powiatu Lubaczowskiego. Miestom realizacji je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zváz obcí lubaczowskiej zeme), teda okres Lubaczów.	

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie úlohy) / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja zadania)	Przedmiotem zadania jest adaptacja 8 istniejących questów i nadania im nowej atrakcyjniejszej formy dla współczesnego turysty. Gra łączy elementy harcerskich podchodów, gier terenowych i nowych technologii a zwieńczeniem każdej zabawy jest odnalezienie skarbu w postaci monet. Dzięki takim rozwiązaniom uczestnicy gry z jednej strony poznają najciekawsze miejsca, historię, bogactwo kulturowe czy przyrodnicze regionu z drugiej zaś angażują się i wciągają w grę. W grach rozmieszczone i wyeksponowane będą najciekawsze miejsca, wydarzenia i zdarzenia obejmujące 8 questów Ziemi Lubaczowskiej. Innowacyjnym podejściem w tym działaniu będzie zastosowanie technologii rozszerzonej rzeczywistości AR, która polega na nałożeniu obrazu komputerowego na obraz w rzeczywistości. Pierwszym elementem działania będzie opracowanie scenariusza gier w połączeniu z monetami opartym o mechanikę gry opisaną w działaniu nr 1. Aplikacja dostępna będzie w 2 wersjach językowych - polskiej i słowackiej. Wdrażana aplikacja przyczyniać się będzie do promocji i poznania transgranicznego dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego bowiem jej fabuła oparta będzie na zabytkowych miejscach a trasa jej rozgrywania przebiegać będzie przez ciekawe przyrodniczo obszary. Kody QR umieszczone będą w miejscach cennych kulturowo i na wysokości umożliwiającej ich odczytanie przez osoby na wózku inwalidzkim. Zeskanowane kody będą możliwe do odczytania w powiększonej czcionce i będą opatrzone komunikatem dźwiękowym dla osób niedowidzących. Predmetom úlohy je prispôsobiť existujúcich 8 questov-misií a dať im novú atraktívnejšiu pre moderných cestovateľov formu. Hra kombinuje prvky terénnych hier a nových technológií, koncom každej hry je nájdenie pokladu v podobe mincí. Vďaka tomuto riešeniu účastníci hry na jednej strane spoznajú najzaujímavejšie miesta, dejiny, kultúrne a prírodné bohatstvo pohraničia, na druhej strane zapoja sa do hry. Tieto hry budú ukazovať najzaujímavejšie miesta a udalosti v rámci 8 questov v okrese Lubaczów. Inovatívny prístup v tejto úlohe to využitie technológie rozšírenej reality AR, v ktorej ide o spojenie obrazu počítačovo generovanej reality na obrazovke na skutočný objekt Prvý krokom úlohy bude spracovanie scenára hier v spojení s mincami na základe herných mechanizmov, ktoré sú opísané v akcii 1. Aplikácia bude k dispozícii v dvoch jazykoch - v poľštine a slovenčine. Realizovaná aplikácia prispeje k podpore a poznaniu kultúrneho a prírodného dedičstva pohraničia, pretože jej dej sa bude odvíjať v spojení z historickými pamiatkami, budovami a trasami, ktoré budú viesť zaujímavými prírodnými lokalitami pohraničia. QR kódy budú umiestnené na miestach, ktoré sú kultúrne cenné a dostatočne vysoké, aby ich mohli čítať ľudia na invalidnom vozíku. Naskenované kódy budú čitateľné v zväčšenom písmene a budú sprevádzané zvukovou správou - pre zrakovo postihnutých.
---	--

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie scenariuszy 8 questów bazujących na endogennych potencjałach ziemi lubaczowskiej, w tym opracowanie scenariuszy questów pieszych, rowerowych, konnych i samochodowych. Umowa cywilno-prawna / Wypracowanie scenarów 8 questów założonych na endogennym potencjale okresu Lubaczów vrátane vývoja scenárov pre peších, bicyklistov, jazdiacich na koňoch a automobilistov. Občiansko-právna zmluva	8,00 szt	800,00 €	6 400,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie rozszerzonej rzeczywistości (AR). Przedmiotem kosztu jest opracowanie 1 aplikacji mobilnej geocoin, w której umieszczone zostanie 16 miejsc/zdarzeń związanych z technologią AR i 40 kodami QR. Faktura / Rozvoj rozšířené reality (AR). Predmetom nákladu je vyvinúť 1 aplikáciu geocoin pre mobilné zariadenia, ktorá bude obsahovať 16 miest / udalostí súvisiacich s technológiou AR a 40 QR kódov. faktúra	1,00 szt	9 200,00 €	9 200,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Przygotowanie graficzne i techniczne 16 matryc do gry geocoin "Skarby ziemi Lubaczowskiej". W ramach opracowania graficznego będą przygotowane grafiki 16 różnych rewersów i jednego wspólnego awersu do 16 monet. Wykonanych zostanie także 16 metalowych matryc o średnicy 35 mm do tłoczenia monet ze stopów metali. Matryce są niezbędne do produkcji monet a ich cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura / Grafická príprava a fyzická realizácia 16 razidiel pre razenie mincí pre hru geocoin "Poklady okolia Lubaczowa". V rámci grafického návrhu bude spracovaná grafika s 16 rôznymi reverzov a jeden spoločný averz pre 16 mincí. Vykonaných taktiež bude 16 razidiel s priemerom 35 mm na rezanie kovových mincí. Matrice sú nevyhnutné na rezanie mincí a ich jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobku. faktúra	16,00 szt	220,00 €	3 520,00 €

Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Koszt tłoczenia monet 16 * 50 szt do gry geocoin "Skarby ziemi Lubaczowskiej". Monety wytłoczone zostaną z mosiądzu o średnicy 35 mm i grubości 2,5 mm. Monety zostaną wytłoczone ponieważ taka technika powoduje, że będą one posiadać wartość kolekcjonerską. Cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura / Rezanie mincí - 16 druhov * 50 ks pre hru geocoin "Karpatská gilda". Mince budú ručné rezané z mosadze s priemerom 35 mm a hrúbkou 2,5 mm. Mince budú vyrezané, pretože táto technika spôsobuje, že majú zberateľnú hodnotu. Jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobku. faktúra	800,00 szt	4,50 €	3 600,00 €
---	---	------------	--------	------------

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania		22 720,00 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia		0,00 €
Programové ukazovatele výstupu / Wskaźniki produktu programu		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
1.12 Počet nových / zmodernizovaných cezhraničných e- produktov a e-služieb → Nowe aplikacje (e-produkty) do gry geocoin "Skarby ziemi lubaczowskiej" / Nová aplikácia (e- produkt) do hry geocoin - "Pokłady okolía Lubaczowa“	1,00 szt	aplikacja mobilna, protokoły odbioru, faktury, dokumentacja techniczna / mobilná aplikácia, preberacie protokoły, faktúry, technická dokumentácia
Individuálne ukazovatele / Wskaźniki własne		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Počet osôb využívajúcich nové / zmodernizované cezhraničné e- produkty a e-služby	400,00 os	raporty pobrań aplikacji, dokumentacja fotograficzna / správa o stiahnutí aplikácie, fotografická dokumentácia

Názov úlohy / Nazwa zadania	Opracowanie gry LARP i geocoin "Skarb Sobieskiego" Vývoj a implementácia hry LARP Geocoin „Sobieskiho poklad“
Partneri mikroprojektu zapojení do realizácie úlohy / Partnerzy mikroprojektu zaangażowani w realizację zadania	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" - Finansujący partner Gmina Wojaszówka Obec Holčikovce
Termín realizácie / Termin realizacji	2018-07 - 2019-06
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Miejscem realizacji będzie siedziba Związku Międzygminnego "Ziemia Lubaczowska" Miestom realizacji je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zváz obcí lubaczowskiej zeme), teda okres Lubaczów.

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie úlohy) / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja zadania)	Przedmiotem zadania jest opracowanie i wdrożenie gry typu LARP pod nazwą " Skarb Sobieskiego". Gra bazować będzie na dziedzictwie Jana III Sobieskiego w Polsce i na Słowacji. W rozbudowanej grze gracze będą mieli za zadanie odnaleźć skarb Jana III Sobieskiego. Skarbem będzie skrzynia z zawartością 50 monet ulokowana na terytorium programu Polska Słowacja. Skrzynia ukryta będzie w przestrzeni publicznej. Do skarbu prowadzić będzie szereg wskazówek, łamigłówek, anagramów i szyfrogramów , które po rozszyfrowaniu zaprowadzą nas do kolejnych wskazówek. Dla większej atrakcyjności gry przygotowany zostanie scenariusz oparty na Szyfrogramie Tylmana z Gameraen tj. nadwornego architekta Jana III Sobieskiego. W grze i scenariuszu rozmieszczone zostanie 8 rodzajów monet oraz przypisane do nich kody QR. Mechanika i działanie gry została opisana tak jak w działaniu nr 1. Aplikacja dostępna będzie w 2 wersjach językowych - polskiej i słowackiej, do pobrania czytnikiem kodów QR lub ze strony www na urządzenia mobilne. Fabula aplikacji oparta będzie na zabytkowych miejscach i obiektach a trasa jej rozgrywania przebiegać będzie przez ciekawe przyrodniczo obszary. Kody QR umieszczone będą w miejscach cennych kulturowo i na wysokości umożliwiającej ich odczytanie przez osoby na wózku inwalidzkim. Zeskanowane kody będą możliwe do odczytania w powiększonej czcionce i będą opatrzone komunikatem dźwiękowym- dla osób niedowidzących. Predmetom úlohy je vývoj a implementácia LARP hry "Sobieskiho poklad". Hra bude založená na osobnosti Jána III Sobieskiho a jeho spojení z Poľskom a Slovenskom. V rozšírenej hre budú hráči mať za úlohu nájsť poklad kráľa Jána III Sobieskiho. Pokladom bude debna s pokladom (50 mincí vrátane jednej zo striebra a jednej zo zlata), ktorá sa bude nachádzať na území programu Poľsko-Slovensko. Debna bude skryta vo verejnom priestore. Do pokladu turistov povedie séria indícií, hádaniek, prešmyčiek a šifier, ktorých riešenie povedie hráča k nasledujúcim indíciám. Pre zatriktívnenie herný scenár bude pripravený na základe kryptogramu Tielmana van Gameraena t.j. dvorného architekta Jána III Sobieskiho. V hre a scenári rozmiestnených bude 8 druhov mincí a priradené k nim budú QR kódy. Mechanika a fungovanie hry je opísaná v akcii 1. Aplikácia bude k dispozícii v dvoch jazykových verziách - poľština a slovenčina, ktoré si môžete stiahnuť pomocou čítačky kódov QR alebo z webových stránok pre mobilné zariadenia. Rozpis aplikácie bude založený na historických miestach a zariadeniach a trasa sa uskutoční prostredníctvom zaujímavých prírodných oblastí. QR kódy budú umiestnené na miestach, ktoré sú kultúrne cenné a dostatočne vysoké, aby ich mohli čítať ľudia na invalidnom vozíku. Naskenované kódy budú čitateľné v zväčšenom písmene a budú sprevádzané zvukovou správou - pre zrakovo postihnutých.
---	---

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie scenariusza gry LARP bazującej na dziedzictwie króla Jana III Sobieskiego. Umowa zlecenie / Wypracowanie scenára LARP założeného na dedičstve kráľa Jána III. Sobieského. Zmluvná práca	1,00 szt	2 500,00 €	2 500,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Przygotowanie graficzne i fizyczne matryc do tłoczenia monet do gry geocoin "Skarb Sobieskiego". W ramach opracowania graficznego będą przygotowane grafiki 8 różnych rewersów i jednego wspólnego awersu do 8 monet. Wykonanych zostanie także 8 metalowych matryc o średnicy 35 mm do tłoczenia monet ze stopów metali. Matryce są niezbędne do produkcji monet a ich cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura / Grafická příprava a fyzická realizácia razidla pre razenie mincí pre hru geocoin "Sobieskiho poklad". V rámci grafického návrhu bude spracovaná grafika s 8 różnymi rewersów a jeden spoločný averz pre 8 mincí. Wykonanych także będzie 8 razidiel s priemerom 35 mm na rezanie kovových mincí. Matrice sú nevyhnutné na rezanie mincí a ich jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobku. faktúra	8,00 szt	220,00 €	1 760,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Tłoczenie monet 8 rodzajów * 50 szt. do gry "Skarb Sobieskiego". Monety wytłoczone zostaną z mosiądzu o średnicy 35 mm i grubości 2,5 mm. Monety zostaną wytłoczone ponieważ taka technika powoduje, że będą one posiadać wartość kolekcjonerską. Cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura / Rezanie mincí - 8 druhov * 50 ks pre hru geocoin "Sobieskiho poklad". Mince budú ručné rezané z mosadze s priemerom 35 mm a hrúbkou 2,5 mm. Mince budú vyrezané, pretože táto technika spôsobuje, že majú zberateľnú hodnotu. Jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobku. faktúra	400,00 szt	4,50 €	1 800,00 €

Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Koszt przygotowania 60 zagadek i łamigłówek. Umowa cywilno-prawna. / Náklady na prípravu 60 hádaniek a hlavolamov. Občiansko-právna zmluva	60,00 h	25,00 €	1 500,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Wykonanie skrzyni z 50 monetami odlewanyymi. Faktura. / Vytvorenie debne s 50 mincami obsadenie. Faktúra.	1,00 h	2 000,00 €	2 000,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Przygotowanie aplikacji mobilnej do gry typu geocoin "Skarb Sobieskiego" do pobrania ze strony i sklepów . Aplikacja gromadzić informacje o postępach gry na serwerze zewnętrznym. Aplikacja będzie dostępna na najpopularniejszych platformach. Faktura / Příprava mobilnej aplikácie pre hru geocoin "Sobieskiho poklad" na stiahnutie z webovej stránky a z obchodov s aplikáciami. Aplikácia zhromažďuje na externom serveri informácie o priebehu hry. Aplikácia bude k dispozícii na najpopulárnejších platformách. faktúra	1,00 h	3 000,00 €	3 000,00 €

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania		12 560,00 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia		0,00 €
Programové ukazovatele výstupu / Wskaźniki produktu programu		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
1.12 Počet nových / zmodernizovaných cezhraničných e- produktov a e-služieb → Nowa aplikacja (e-produkt) do gry geocoin "Skarb Sobieskiego" / Nová aplikácia (e-produkt) do hry geocoin - "Sobieskiho poklad“	1,00 szt	aplikacja mobilna, protokoły odbioru, faktury, dokumentacja techniczna / mobilná aplikácia, preberacie protokoły, faktúry, technická dokumentácia
Individuálne ukazovatele / Wskaźniki własne		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Počet osôb využívajúcich nové / zmodernizované cezhraničné e- produkty a e-služby	100,00 os	raporty pobran aplikacji, dokumentacja fotograficzna / správa o stiahnutí aplikácie, fotografická dokumentácia

Názov úlohy / Nazwa zadania	Opracowanie gry geocoin "Tajemnice Karpat" Vývoj hry Geocoin „Tajomstvo Karpát“
Partneri mikroprojektu zapojení do realizácie úlohy / Partnerzy mikroprojektu zaangażowani w realizację zadania	Obec Holčikovce - Financujúci partner Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" Gmina Wojaszówka
Termín realizácie / Termin realizacji	2018-07 - 2019-06
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Obec Holčikovce. Gra będzie natomiast obejmować cały obszar pogranicza polsko-słowackiego. Obec Holčikovce. Hra sa bude vzťahovať na celé poľsko-slovenské pohraničie.

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie úlohy) / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja zadania)	Przedmiotem zadania jest stworzenie zupełnie nowego produktu turystycznego na pograniczu polsko-słowackim. Pierwszym elementem zadania będzie opracowanie dokumentu opisującego najciekawsze dotąd nieeksponowane i niezauważone miejsca. Na podstawie stworzonego dokumentu opracowany zostanie scenariusz gry typu geocoin a następnie wdrożona gra, która poprzedzona zostanie kampanią promocyjną. W rozbudowanej grze gracze będą mieli za zadanie odnaleźć tajemniczy karpacki skarb. Do skarbu da się dojść tylko w momencie odnalezienia wszystkich wskazówek. Ważnym elementem gry jest umieszczenie wskazówek po obu stronach granicy przez wszystkich partnerów niezależnie od siebie. Do skarbu prowadzić będzie szereg wskazówek, łamigłówek, anagramów i szyfrogramów, które po rozszyfrowaniu zaprowadzą nas do kolejnych wskazówek. W grze i scenariuszu rozmieszczone zostanie 8 rodzajów monet oraz przypisane do nich kody QR. Mechanika i działanie gry została opisana tak jak w działaniu nr 1. Aplikacja dostępna będzie w 2 wersjach językowych - polskiej i słowackiej. Wdrażana aplikacja przyczyniać się będzie do promocji i poznania transgranicznego dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego bowiem jej fabuła oparta będzie na zabytkowych miejscach i obiektach a trasa jej rozgrywania przebiegać będzie przez ciekawe przyrodniczo obszary. Kody QR umieszczone będą w miejscach cennych kulturowo i na wysokości umożliwiającej ich odczytanie przez osoby na wózku inwalidzkim. Zeskanowane kody będą możliwe do odczytania w powiększonej czcionce i będą opatrzone komunikatem dźwiękowym dla osób niedowidzących. Predmetom úlohy je vytvoriť úplne nový turistický produkt na polsko-slovenským pohraničíu. Prvá časť úlohy je vytvoriť dokument popisujúci najzaujímavejšie a doteraz neexponované miesta. Na základe vytvoreného dokumentu bude spracovávaný scenár hry Geocoin, potom bude implementácia hry, ktorú bude predchádzať propagačná kampaň. V rozšírenej hre budú hráči mať za úlohu nájsť tajomný karpatský poklad. K pokladu je možné sa dostať len keď budú nájdené všetky indície. Preto je dôležité umiestniť indície na oboch stranách hranice všetkými partnermi, ktoré budú od seba nezávisle. Do pokladu turistov povedie séria indícií, hádaniek, prešmyčiek a šifier, ktorých riešenie povedie hráča k nasledujúcim indíciám. V hre a scenári rozmiestnených bude 8 druhov mincí a priradené k nim budú QR kódy. Mechanika a fungovanie hry je opísané v akcii 1. Aplikácia bude k dispozícii v dvoch jazykoch - v poľštine a slovenčine. Realizovaná aplikácia prispeje k podpore a poznaniu kultúrneho a prírodného dedičstva pohraničia, pretože ich dej sa bude odvíjať v spojení z historickými pamiatkami, budovami a trasami, ktoré budú viesť zaujímavými prírodnými lokalitami pohraničia. QR kódy budú umiestnené na miestach, ktoré sú kultúrne cenné a dostatočne vysoké, aby ich mohli čítať ľudia na invalidnom vozíku. Naskenované kódy budú čitateľné v zväčšenom písmene a budú sprevádzané zvukovou správou - pre zrakovo postihnutých.
---	---

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie dokumentu eksperckiego. Opracowanie będzie zawierać zinventaryzowane karpackie dziedzictwo kulturowe i przyrodnicze zlokalizowane po polskiej i słowackiej stronie, które będzie pokazane/promowane w grze. Umowa cywilno-prawna. / Vypracovanie odborného dokumentu. Doklad bude obsahovať inventár karpatského kultúrneho a prírodného dedičstva umiestneného na polskej a slovenskej strane hranice, ktorá sa bude umiestnené/ propagované v hre. Občiansko-právna zmluva	1,00 szt	3 000,00 €	3 000,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Przygotowanie graficzne i fizyczne matryc do tłoczenia monet do gry geocoin "Tajemnice Karpat". W ramach opracowania graficznego będą przygotowane grafiki 8 różnych rewersów i jednego wspólnego awersu do 8 monet. Wykonanych zostanie także 8 metalowych matryc o średnicy 35 mm do tłoczenia monet ze stopów metali. Matryce są niezbędne do produkcji monet a ich cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura. / Grafická príprava a fyzická realizácia razidla pre razenie mincí pre hru geocoin "Tajomstvo Karpát". V rámci grafického návrhu bude spracovaná grafika s 8 rôznymi reverzov a jeden spoločný averz pre 8 mincí. Vykonaných taktiež bude 8 razidiel s priemerom 35 mm na rezanie kovových mincí. Matrice sú nevyhnutné na rezanie mincí a ich jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobu. faktúra	8,00 szt	220,00 €	1 760,00 €

Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Tłoczenie monet 8 rodzajów * 50 szt. do gry "Tajemnice Karpat". Monety wytłoczone zostaną z mosiądzu o średnicy 35 mm i grubości 2,5 mm. Monety zostaną wytłoczone ponieważ taka technika powoduje, że będą one posiadać wartość kolekcjonerską. Cena jednostkowa została zaplanowana na podstawie rozeznania rynku i porównania cen tego rodzaju produktu. Faktura. / Rezanie minci - 8 druhov * 50 ks pre hru geocoin "Tajomstvo Karpát". Mince budú ručné rezané z mosadze s priemerom 35 mm a hrúbkou 2,5 mm. Mince budú vyrezané, pretože táto technika spôsobuje, že majú zberateľnú hodnotu. Jednotková cena je plánovaná na základe trhového rozlišovania a cenových porovnaní tohto druhu výrobku. faktúra	400,00 szt	4,50 €	1 800,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Opracowanie scenariusza gry LARP bazującej na dziedzictwie kulturowym i przyrodniczym Karpat, Umowa cywilno-prawna. / Vývoj scenára LARP založeného na kultúrnom a prírodnom dedičstve Karpát, Občiansko-právna zmluva	1,00 szt	2 500,00 €	2 500,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Przygotowanie aplikacji mobilnej do gry typu geocoin "Tajemnice Karpat" do pobrania ze strony i sklepów . Aplikacja gromadzić informacje o postępach gry na serwerze zewnętrznym. Aplikacja będzie dostępna na najpopularniejszych platformach. Faktura / Priprava mobilnej aplikácie pre hru geocoin "Tajomstvo Karpát" na stiahnutie z webovej stránky a z obchodov s aplikáciami. Aplikácia zhromažďuje na externom serveri informácie o priebehu hry. Aplikácia bude k dispozícii na najpopulárnejších platformách. faktúra	1,00 szt	3 000,00 €	3 000,00 €

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania	12 060,00 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia	0,00 €

Programové ukazovatele výstupu / Wskaźniki produktu programu		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
1.12 Počet nových / zmodernizovaných cezhraničných e- produktov a e-služieb → Nowa aplikacja (e-produkty) do gry geocoin "Tajemnice Karpat" / Nowá aplikácia (e-produkt) do hry geocoin - "Tajomstvo Karpát"	1,00 szt	aplikacja mobilna, protokoły odbioru, faktury, dokumentacja techniczna / mobilná aplikácia, preberacie protokoly, faktúry, technická dokumentácia
Individuálne ukazovatele / Wskaźniki własne		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Počet osôb využívajúcich nové / zmodernizované cezhraničné e- produkty a e-služby	100,00 szt	raporty pobran aplikacji, dokumentacja fotograficzna / správa o stiahnutí aplikácie, fotografická dokumentácia

Názov úlohy / Nazwa zadania	I transgraniczny festiwal gier terenowych i nowych technologii w turystyce. 1. Cezhraničný festival questingu a nových technológií v cestovnom ruchu.
Partneri mikroprojektu zapojení do realizácie úlohy / Partnerzy mikroprojektu zaangażowani w realizację zadania	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" - Finansujący partner Gmina Wojaszówka Obec Holčikovce
Termín realizácie / Termin realizacji	2019-04 - 2019-06
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Miejscem realizacji jest obszar Związku Międzygminnego "Ziemia Lubaczowska" czyli Powiatu Lubaczowskiego. Miestom realizacji je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zváz obcí lubaczowskiej zeme), teda okres Lubaczów.

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie úlohy) / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja zadania)	Przedmiotem zadania jest przygotowanie i zorganizowanie I Międzynarodowego Festiwalu Gier Terenowych (impreza turystyczna), w skład którego wejdą turnieje, gry , zabawy przy udziale wszystkich partnerów projektu. Na festiwalu będzie można zobaczyć innowacyjne rozwiązania już istniejące na pograniczu jak i prezentację nowinek, które będzie można wykorzystać w przyszłości, prezentowane będą także kierunki i trendy w rozwoju turystyki. Podczas festiwalu oprócz gier terenowych, gier LARP, geocachingu i geocoin uczestnicy będą mieli możliwość zapoznania się z rozszerzoną rzeczywistością, technologią VR oraz technologią hologramów. W festiwalu weźmie udział co najmniej 1000 osób z Polski i Słowacji. W ramach festiwalu zostanie przeprowadzonych 5 konkursów dotyczących dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego pogranicza polsko-słowackiego, zastosowania nowych technologii w turystyce oraz udziału w grach terenowych. W każdym konkursie zostaną przyznane nagrody za zajęcie 3 pierwszych miejsc, będą to nagrody odpowiadające charakterem tematyce konkursu. Prezentowane podczas festiwalu gry, aplikacje i wszystkie nowe rozwiązania ICT oparte będą one na Karpackim dziedzictwie - zabytkowych miejscach i obiektach oraz ciekawych przyrodniczo obszarach. Festiwal zostanie urządzony w miejscu dostępnym dla osób poruszających się na wózku. Kody QR umieszczone będą na wysokości umożliwiającej ich odczytanie przez osoby na wózku. Zeskanowane kody będą do odczytania w powiększonej czcionce i opatrzone komunikatem dźwiękowym- dla osób niedowidzących. Predmetom úlohy je pripraviť a organizovať 1. Cezhraničný festival questingu (turistickou udalosťou), ktorý bude obsahovať turnaje, hry, zábavy za účasti všetkých partnerov projektu. Na festivale bude možné vidieť inovatívne riešenia, ktoré už existujú na pohraničí, ale budú aj prezentované najnovšie riešenia, ktoré bude užitočné v budúcnosti. Počas festivalu, okrem questingov, LARP hier, geocachingu a Geocoina, účastníci budú mať možnosť zoznámiť sa s technológiou rozšírenej reality, technológiou VR a hologramami. Na festivale sa zúčastní najmenej 1000 návštevníkov a najmenej 100 účastníkov z Poľska a zo Slovenska. V rámci festivalu sa bude konať 5 súťaží spojených s kultúrno-prírodným dedičstvom poľsko-slovenského pohraničia, využívania nových technológií v oblasti cestovného ruchu a účasti v questoch. V každej súťaži budú udelené ceny za prvé 3 miesta, budú to ceny zodpovedajúce súťažiam. Hry, aplikácie a všetky nové riešenia IKT prezentované počas festivalu budú založené na karpatskom dedičstve - historických miestach a zariadeniach, ako aj zaujímavých prírodných oblastiach. Festival bude usporiadaný na mieste prístupnom ľuďom na invalidnom vozíku. QR kódy budú umiestnené vo výške, ktorá im umožní čítať ľudí na vozíku. Naskenované kódy sa budú čítať v zväčšenom písmene a budú sprevádzané zvukovou správou - pre zrakovo postihnutých.
---	---

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Usługa kompleksowej organizacji międzynarodowego festiwalu (koszty wynajmu namiotów, stoisk, sceny, nagłośnienia, ochrony, obsługi medycznej, obsługi organizacyjnej itp.) Koszt został skalkulowany na podstawie rozeznania rynku. Faktura. / Balíček komplexnej organizácie medzinárodného festivalu (náklady na prenájom stanov, stánkov, scén, zvukových systémov, bezpečnostné zabezpečenie, lekársku starostlivosť, organizačné služby atď.) Náklady sa vypočítali na základe rozlišovania na trhu. Faktúra.	1,00 szt	20 000,00 €	20 000,00 €
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	Koszt nagród za udział w konkursach i zabawach po 3 nagrody na dany konkurs * 4 konkursy. W każdym konkursie zostaną przyznane nagrody rzeczowe o wartości: I miejsce - 120 EUR, II miejsce - 80 EUR, III miejsce - 50 EUR. Faktura. / Náklady na ceny za účasť na súťažiach a hrách - 3 ceny pre danú súťaž * 4 súťaže. V každej súťaži budú udelené ceny: 1. miesto - 120 EUR, 2. miesto - 80 EUR, 3. miesto - 50 EUR. Faktúra.	4,00 komplet	250,00 €	1 000,00 €
Výdavky na služobné cesty a ubytovanie / Koszty podróży i zakwaterowania	Koszt zakwaterowania i wyżywienia 100 uczestników projektu, którzy zakwalifikowali się do wzięcia udziału w I międzynarodowym turnieju gier terenowych w turnieju głównym. Faktura. / Náklady na ubytovanie a stravovanie pre 100 účastníkov, ktorí sa kvalifikovali na 1. medzinárodný turnaj questingu na hlavnom podujatí. Faktúra.	100,00 szt	40,00 €	4 000,00 €

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania	25 000,00 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia	0,00 €

Programové ukazovatele výstupu / Wskaźniki produktu programu		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
1.5 Počet „mäkkých“ cezhraničných aktivít propagujúcich kultúrne a prírodné dedičstvo pohraničného regiónu → Nowa impreza turystyczna - I transgraniczny festiwal gier planszowych i nowych technologii w turystyce / Nowá turistická udalost' - 1. cezhraničný festival questingu a nových technológií v cestovnom ruchu	1,00 szt	raport ze zrealizowanej imprezy, dokumentacja fotograficzna / sprawy so uskutočnených podujatí, fotografická dokumentácia
Individuálne ukazovatele / Wskaźniki własne		
Ukazovateľ Wskaźnik	Hodnota naplánovaná pre úlohu Wartość planowana dla zadania	Zdroj informácií o dosiahnutí ukazovateľa Źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Súťaž	5,00 szt	raport ze zrealizowanego konkursu, dokumentacja fotograficzna / sprawy so uskutočnených súťaží, fotografická dokumentácia
Počet účastníkov súťaže	100,00 os	dokumentacja fotograficzna, potwierdzenie odbioru nagród w konkursie / fotografická dokumentácia, potvrdenie odberu ceny
Počet účastníkov turistických podujatí	1 000,00 os	dokumentacja fotograficzna / fotografická dokumentácia
Názov úlohy / Nazwa zadania	Riadenie a propagácia mikroprojektu - Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska"	
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska". Powiat lubaczowski Miestom realizácii je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zwiaz obcí lubaczowskiej zeme), teda okres Lubaczów.	

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie mikroprojektu): / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja mikroprojektu)	Dla sprawnego zarządzania powołany zostanie zespół zarządzający, w skład którego ze strony lidera wejdą koordynator projektu i księgowa. Będzie to personel pracujący przez cały okres trwania projektu (12 miesięcy). W trakcie realizacji projektu odbędą się 4 spotkania całego zespołu (wszystkich partnerów), w spotkaniach weźmie udział po 2 osoby z każdej instytucji. W ramach kosztów biurowych i administracyjnych pokryte zostaną wydatki stałe - telefony, papier, opłaty pocztowe, opłaty administracyjne oraz wydruk materiałów promocyjnych związanych z uruchomieniem gier i organizacją I Transgranicznego Festiwalu Gier Terenowych i Nowych Technologii w Turystyce. W ramach informacji i promocji projektu powstanie witryna internetowa, gdzie zamieszczane będą wszelkie informacje i postępy realizacji projektu oraz osiągniętych rezultatach i uruchamianych grach. W prasie lokalnej ukazać się informacje o wydarzeniach projektowych. Wydrukowane zostaną ulotki i plakaty informacyjne. Wszystkie materiały będą dwujęzyczne po polsku i słowacku. Wszystkie materiały informacyjne i promocyjne będą zawierały oznakowanie zgodne z wytycznymi o informacji i promocji w ramach Programu Polska-Słowacja. Pre účinné riadenie projektu bude zodpovedný ustanovený riadiaci tím. Bude sa on skladať zo zástupcov VP a to je koordinátora projektu a účtovníčky, ktorí budú pracovať po celú dobu trvania projektu (12 mesiacov). V priebehu projektu sa budú konať 4 stretnutia celého tímu (všetci partneri), na zasadnutí sa zúčastnia po 2 osoby z každej inštitúcie. V rámci nákladov na kancelárske a administratívne výdavky sa pokryjú pevné náklady - mobily, papier, poštovné, správne poplatky a tlač propagačných materiálov spojených so spustením hier a organizáciou 1. Cezhraničného festivalu questingu a nových technológií v cestovnom ruchu. V rámci informovania a propagácii projektu vytvorená bude webová stránka, na ktorej budú zverejnené všetky informácie, okrem iného: popis realizácie projektu, výsledky hier a informácie o nových hrách. Miestna tlač bude informovať o podujatiach spojených s projektom. Vytlačené budú letáky a informačné plagáty. Všetky materiály budú dvojazyčné, teda v poľštine a slovenčine. Všetky informácie a propagačné materiály budú obsahovať označenie v súlade s pokynmi pre informovanie a propagáciu v rámci Programu Polsko-Slovensko.
---	--

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Personálne výdavky / Koszt personelu	W ramach tego zadania opłacony zostanie personel zarządzający projektem. Do zarządzania projektem zostaną zatrudnione 2 osoby na umowy cywilno-prawne - koordynator projektu księgowy. / V rámci tejto úlohy odmenený bude personál riadiaci projektom. Na základe občiansko-právnej zmluvy budú zamestnané dve osoby na riadenie projektu - účtovníčka a koordinátor projektu.	0,00	0,00 €	12 184,00 €
Výdavky na služobné cesty a ubytovanie / Koszty podróży i zakwaterowania	W ramach pracy całego polsko-słowackiego zespołu zarządzającego odbędą się 4 spotkania w których ze strony PW wezmą udział 2 osoby. Każda z osób weźmie udział w 4 2-dniowych spotkaniach. Koszt noclegu i wyżywienia za dobę wynosi 40 EUR (8 dni x 40 euro x 2 osoby) / V rámci práce celého polsko-slovenského tímu sa uskutočnia 4 stretnutia, na ktorých sa zúčastní VP. Každý účastník sa zúčastní na 4 dvojdnových stretnutiach. Náklady na ubytovanie a stravovanie na deň sú 40 EUR (8 dní x 40 EUR x 2 osoby)	2,00 os	320,00 €	640,00 €
Kancelárske a administratívne výdavky / Wydatki biurowe i administracyjne	Wydatki biurowe i koszty administracyjne związane z realizacją projektu - telefony, papier, opłaty pocztowe, opłaty administracyjne. Utrzymanie strony www, plakaty, ulotki. / Kancelárske a administratívne náklady súvisiace s realizáciou projektu - telefóny, papier, poštovné poplatky, administratívne poplatky. Udržiavanie webových stránok, plagáty, letáky.	0,00	0,00 €	1 827,60 €

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania	14 651,60 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia	0,00 €

Názov úlohy / Nazwa zadania	Riadenie a propagácia mikroprojektu - Gmina Wojaszówka
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Siedziba Gminy Wojaszówka Miestom realizacji úlohy bude sídlo obce Wojaszówka.

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie mikroprojektu): / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja mikroprojektu)	Dla sprawnego zarządzania zatrudniony zostanie przez Gminę Wojaszówka wejdzie specjalista ds. produktów turystycznych. Będzie to osoba pracująca przez cały okres trwania projektu (12 miesięcy). W trakcie realizacji projektu odbędą się 4 spotkania całego zespołu (wszystkich partnerów), w spotkaniach weźmie udział po 2 osoby z każdej instytucji. W ramach kosztów biurowych i administracyjnych pokryte zostaną wydatki stałe - telefony, papier, opłaty pocztowe, opłaty administracyjne oraz wydruk materiałów promocyjnych związanych z uruchomieniem gier wdrażanych przez Gminę. W ramach informacji i promocji projektu partner utworzy podstronę projektu na swojej stronie www, gdzie zamieszczane będą wszelkie informacje o postępach realizacji projektu. Partner będzie dystrybuował na swoim terenie ulotki i plakaty informacyjne wydrukowane przez Lidera projektu. Wszystkie materiały będą dwujęzyczne po polsku i słowacku. Wszystkie materiały informacyjne i promocyjne będą zawierały oznakowanie zgodne z wytycznymi o informacji i promocji w ramach Programu Polska-Słowacja. Pre účinné riadenie projektu bude zodpovedný ustanovený spoločný tím. Gmina Wojaszówka bude mať svojho špecialistu v oblasti turistických produktov a ktorý bude pracovať po celú dobu trvania projektu (12 mesiacov). V priebehu projektu sa budú konať 4 stretnutia celého tímu (všetci partneri), na zasadnutí sa zúčastnia po 2 osoby z každej inštitúcie. V rámci nákladov na kancelárske a administratívne výdavky sa pokryjú pevné náklady - mobily, papier, poštovné, správne poplatky a tlač propagačných materiálov spojených so spustením hier, ktoré implementovať bude Obec Wojaszówka. Ako súčasť informovania a propagácie projektu vytvorí partner na svojej webovej stránke podstránku projektu, kde budú zverejnené všetky informácie o priebehu projektu. Partner distribuuje vo svojich priestoroch letáky a informačné plagáty vytlačené vedúcim projektu. Všetky materiály budú dvojjazyčné v poľštine a slovenčine. Všetky informačné a propagačné materiály budú obsahovať značky v súlade s informačnými a propagačnými pokynmi v rámci Polsko-slovenského programu.
--	---

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Personálne výdavky / Koszt personelu	W ramach zadania zostanie zatrudniona 1 osoba - specjalista ds. produktów turystycznych / Zamestnaná bude jedna osoba ako špecialista na turistické produkty	0,00	0,00 €	3 688,00 €
Kancelárske a administratívne výdavky / Wydatki biurowe i administracyjne	Wydatki biurowe i koszty administracyjne związane z realizacją projektu - telefony, papier, opłaty pocztowe, opłaty administracyjne / Kancelárske a administratívne náklady súvisiace s realizáciou projektu - telefóny, papier, poštovné poplatky, administratívne poplatky.	0,00	0,00 €	553,20 €
Výdavky na služobné cesty a ubytovanie / Koszty podróży i zakwaterowania	W ramach pracy całego polsko-słowackiego zespołu zarządzającego odbędą się 4 2-dniowe spotkania, w których ze strony partnera weźmie udział 1 osoba. Koszt noclegu i wyżywienia za dobę wynosi 40 EUR (8 dni x 40 euro) / V rámci práce celého polsko-slovenského manažmentu sa uskutočnia 4 dvojdnové stretnutia, na ktorých sa zúčastní jedna osoba. Náklady na ubytovanie a strava na noc sú 40 EUR (8 dní x 40 EUR)	1,00 os	320,00 €	320,00 €

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania	4 561,20 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia	0,00 €

Názov úlohy / Nazwa zadania	Riadenie a propagácia mikroprojektu - Obec Holčikovce
Miesto realizácie / Miejsce realizacji	Obec Holčikovce, Preszowski Kraj Samorządowy Obec Holčikovce, Prešovský samosprávny kraj

Popis úlohy s uvedením nevyhnutných kvalitatívnych a kvantitatívnych parametrov (vrátane propagácie mikroprojektu): / Opis zadania ze wskazaniem niezbędnych parametrów jakościowych i ilościowych (w tym promocja mikroprojektu)	Dla sprawnego zarządzania zatrudniony zostanie przez Obec Holčikovce specjalista ds. produktów turystycznych pełniący jednocześnie funkcję zastępcy koordynatora, będzie to osoba pracująca przez cały okres trwania projektu (12 miesięcy). W trakcie realizacji projektu odbędą się 4 spotkania całego zespołu (wszystkich partnerów), w spotkaniach weźmie udział po 1 osoby z każdej instytucji. W ramach kosztów biurowych i administracyjnych pokryte zostaną wydatki stałe - telefony, papier, opłaty pocztowe, opłaty administracyjne oraz wydruk materiałów promocyjnych związanych z uruchomieniem gier wdrażanych przez Obec Holčikovce. W ramach informacji i promocji projektu partner utworzy podstronę projektu na swojej stronie www, gdzie zamieszczane będą wszelkie informacje o postępach realizacji projektu. Partner będzie dystrybuował na swoim terenie ulotki i plakaty informacyjne wydrukowane przez Lidera projektu. Wszystkie materiały będą dwujęzyczne po polsku i słowacku. Wszystkie materiały informacyjne i promocyjne będą zawierały oznakowanie zgodne z wytycznymi o informacji i promocji w ramach Programu Polska-Słowacja. Pre účinné riadenie projektu bude zodpovedný ustanovený spoločný tím. Obec Holčikovce bude mať svojho špecialistu v oblasti turistických produktov, ktorý zároveň bude aj zástupcom koordinátora a ktorý pracovať po celú dobu trvania projektu (12 mesiacov). V priebehu projektu sa budú konať 4 stretnutia celého tímu (všetci partneri), na zasadnutí sa zúčastnia po 2 osoby z každej inštitúcie. V rámci nákladov na kancelárske a administratívne výdavky sa pokryjú pevné náklady - mobily, papier, poštovné, správne poplatky a tlač propagačných materiálov spojených so spustením hier, ktoré implementovať bude Obec Holčikovce. Ako súčasť informovania a propagácie projektu vytvorí partner na svojej webovej stránke podstránku projektu, kde budú zverejnené všetky informácie o priebehu projektu. Partner distribuuje vo svojich priestoroch letáky a informačné plagáty vytlačené vedúcim projektu. Všetky materiály budú dvojjazyčné v poľštine a slovenčine. Všetky informačné a propagačné materiály budú obsahovať značky v súlade s informačnými a propagačnými pokynmi v rámci Poľsko-slovenského programu.
--	--

Kategória výdavkov Kategoria wydatków	Názov a popis výdavku Nazwa i opis wydatku	Počet/Jednotka Liczba / Jednostka	Jednotková hodnota Wartość jednostki	Celkom Ogółem
Personálne výdavky / Koszt personelu	W ramach zadania zostanie zatrudniona 1 osoba - specjalista ds. produktów turystycznych / Zamestnaná bude jedna osoba ako špecialista na turistické produkty	0,00	0,00 €	2 476,00 €
Kancelárske a administratívne výdavky / Wydatki biurowe i administracyjne	Wydatki biurowe i koszty administracyjne związane z realizacją projektu - telefony, papier, opłaty pocztowe, opłaty administracyjne / Kancelárske a administratívne náklady súvisiace s realizáciou projektu - telefóny, papier, poštovné poplatky, administratívne poplatky.	0,00	0,00 €	371,40 €
Výdavky na služobné cesty a ubytovanie / Koszty podróży i zakwaterowania	W ramach pracy całego polsko-słowackiego zespołu zarządzającego odbędą się 4 2-dniowe spotkania, w których ze strony partnera weźmie udział 1 osoba. Koszt noclegu i wyżywienia za dobę wynosi 40 EUR (8 dni x 40 euro) / V rámci práce celého polsko-slovenského manažmentu sa uskutočnia 4 dvojdnové stretnutia, na ktorých sa zúčastní jedna osoba. Náklady na ubytovanie a strava na noc sú 40 EUR (8 dní x 40 EUR)	1,00 os	320,00 €	320,00 €

Celková hodnota úlohy / Wartość całkowita zadania	3 167,40 €
Výdavky vynaložené mimo oprávneného územia / wydatki poniesione poza obszarem wsparcia	0,00 €

ROZPOČET PROJEKTU / BUDŻET PROJEKTU				
Kategória výdavkov / Kategoria wydatków	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska"	Gmina Wojaszówka	Obec Holčikovce	
1	2	3	4	
Výdavky na externých expertov a výdavky na externé služby / Koszty ekspertów zewnętrznych i koszty usług zewnętrznych	56 280,00 €	18 120,00 €	12 060,00 €	
Výdavky na služobné cesty a ubytovanie / Koszty podróży i zakwaterowania	4 640,00 €	320,00 €	320,00 €	
Personálne výdavky / Koszt personelu	12 184,00 €	3 688,00 €	2 476,00 €	
Kancelárske a administratívne výdavky / Wydatki biurowe i administracyjne	1 827,60 €	553,20 €	371,40 €	
Spolu / Razem	74 931,60 €	22 681,20 €	15 227,40 €	
MIKROPROJEKT SPOLU / RAZEM MIKROPROJEKT	112 840,20 €			
Financovanie / Finansowanie				
Európsky fond regionálneho rozvoja Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego	Štátny rozpočet Budżet Państwa	Vlastný vklad Wkład własny	Spolu Razem	Vecný vklad Wkład rzeczowy
95 914,17 €	6 403,38 €	10 522,65 €	112 840,20 €	0,00 €
Percento financovania jednotlivých partnerov [%] / procent finansowania poszczególnych partnerów [%]				
Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska"				
85,00%	5,00%	10,00%	100%	---
Gmina Wojaszówka				
85,00%	5,00%	10,00%	100%	---
Obec Holčikovce				
85,00%	10,00%	5,00%	100%	---

HARMONOGRAM AKTIVÍT / HARMONOGRAM DZIAŁAŃ		
Úlohy / Zadania	Miejsce realizácie / Miejsce realizacji	Realizačná jednotka / Jednostka realizująca
Obdobie / Okres 1 (07-2018 - 06-2019)		
Opracowanie i wdrożenie historycznej gry geocoin i planszowej "Karpacka Gildia" / Vývoj a implementácia historickej hry geocoin a stolovej hry „Karpatská gilda“	Miejscem realizacji zadania będzie siedziba Gminy Wojaszówka. Natomiast gra geocoin obejmie obszar pogranicza polsko-słowackiego. Miestom realizácii úlohy bude sídlo obce Wojaszówka. Hra bude pripravená pre oblasť polsko-slovenského pohraničia.	→ Gmina Wojaszówka - Financujący partner → Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" → Obec Holčikovce
Opracowanie i wdrożenie gry geocoin "Skarby ziemi lubaczowskiej" / Vývoj a implementácia hry geocoin „Pokłady okolia Lubaczowa“	Miejscem realizacji jest obszar Związku Międzygminnego "Ziemia Lubaczowska" czyli Powiatu Lubaczowskiego. Miestom realizácii je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zväz obcí lubaczowskej zeme), teda okres Lubaczów.	→ Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" - Financujący partner → Gmina Wojaszówka → Obec Holčikovce
Opracowanie gry LARP i geocoin "Skarb Sobieskiego" Vývoj a implementácia hry LARP Geocoin „Sobieskiho poklad“	Miejscem realizacji będzie siedziba Związku Międzygminnego "Ziemia Lubaczowska" Miestom realizácii je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zväz obcí lubaczowskej zeme), teda okres Lubaczów.	→ Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" - Financujący partner → Gmina Wojaszówka → Obec Holčikovce
Opracowanie gry geocoin "Tajemnice Karpat" Vývoj hry Geocoin „Tajomstvo Karpát“	Obec Holčikovce. Gra będzie natomiast obejmować cały obszar pogranicza polsko-słowackiego. Obec Holčikovce. Hra sa bude vzťahovať na celé polsko-slovenské pohraničie.	→ Obec Holčikovce - Financujący partner → Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" → Gmina Wojaszówka
I transgraniczny festiwal gier terenowych i nowych technologii w turystyce. 1. Cezhraničný festival questingu a nových technológií v cestovnom ruchu.	Miejscem realizacji jest obszar Związku Międzygminnego "Ziemia Lubaczowska" czyli Powiatu Lubaczowskiego. Miestom realizácii je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zväz obcí lubaczowskej zeme), teda okres Lubaczów.	→ Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" - Financujący partner → Gmina Wojaszówka → Obec Holčikovce
Riadenie a propagácia mikroprojektu (Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska")	Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska". Powiat lubaczowski Miestom realizacji je oblasť, na ktorej pôsobí Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" (Zväz obcí lubaczowskej zeme), teda okres Lubaczów.	→ Związek Międzygminny "Ziemia Lubaczowska" - Financujący partner

Riadenie a propagácia mikroprojektu (Gmina Wojaszówka)	Siedziba Gminy Wojaszówka Miestom realizacji úlohy bude sídlo obce Wojaszówka.	→ Gmina Wojaszówka - Financujúci partner
Riadenie a propagácia mikroprojektu (Obec Holčikovce)	Obec Holčikovce, Preszowski Kraj Samorządowy Obec Holčikovce, Prešovský samosprávny kraj	→ Obec Holčikovce - Financujúci partner

PROJEKTOVÉ UKAZOVATELE / WSKAŹNIKI PROJEKTOWE		
Programové ukazovatele výstupu / Wskaźniki produktu programu		
Názvy jednotlivých ukazovateľov Nazwy poszczególnych wskaźników	Jednotka Jednostka	Záverečná hodnota Wartość końcowa
1.12 Počet nových / zmodernizovaných cezhraničných e-produktov a e-služieb	szt	4,00
→ Nowe aplikacje (e-produkt) do gry geocoin - "Karpacka Gildia" / Nová aplikácia (e-produkt) do hry geocoin - "Karpatská gilda"	szt	1,00
→ Nowe aplikacje (e-produkty) do gry geocoin "Skarby ziemi lubaczowskiej" / Nová aplikácia (e-produkt) do hry geocoin - "Poklady okolia Lubaczowa"	szt	1,00
→ Nowa aplikacja (e-produkt) do gry geocoin "Skarb Sobieskiego" / Nová aplikácia (e-produkt) do hry geocoin - "Sobieskiho poklad"	szt	1,00
→ Nowa aplikacja (e-produkty) do gry geocoin "Tajemnice Karpat" / Nová aplikácia (e-produkt) do hry geocoin - "Tajomstvo Karpát"	szt	1,00
1.5 Počet „mäkkých“ cezhraničných aktivít propagujúcich kultúrne a prírodné dedičstvo pohraničného regiónu	szt	1,00
→ Nowa impreza turystyczna - I transgraniczny festiwal gier planszowych i nowych technologii w turystyce / Nová turistická udalosť - 1. cezhraničný festival questingu a nových technológií v cestovnom ruchu	szt	1,00
Individuálne ukazovatele / Wskaźniki własne		
Názvy jednotlivých ukazovateľov Nazwy poszczególnych wskaźników	Jednotka Jednostka	Záverečná hodnota Wartość końcowa
Počet osôb využívajúcich nové / zmodernizované cezhraničné e-produkty a e-služby	os	800,00
Publikácia (napr. kniha, album, príručka, sprievodca, slovník, spevník, zborník z konferencie, brožúra, katalóg, leták, mapa, film, CD s hudbou, prezentácia)	szt	1,00
Náklad publikácie	szt	500,00
Súťaž	szt	5,00
Počet účastníkov súťaže	os	100,00
Počet účastníkov turistických podujatí	os	1 000,00

Cezhraničný dopad / Wpływ transgraniczny

Wszystkie produkty i rezultaty projektu będą mieć charakter transgraniczny. Wszystkie gry geocoin będą rozgrywać się będą na obszarze pogranicza polsko-słowackiego. W ramach projektu zorganizowana zostanie nowa impreza o charakterze transgranicznym - I transgraniczny festiwal gier planszowych i nowych technologii w turystyce, który skierowany będzie zarówno dla turystów, mieszkańców jak i do twórców nowych rozwiązań i innowacyjnych produktów turystycznych z Polski i Słowacji. Na festiwalu będzie można zobaczyć innowacyjne rozwiązania już istniejące na pograniczu jak i prezentację nowinek, które będzie można wykorzystać w przyszłości, prezentowane będą także kierunki i trendy w rozwoju turystyki. Wszystkie materiały i aplikacje będą opracowane w 2 wersjach językowych polskiej i słowackiej, tak aby umożliwić korzystanie z nich turystom z całego obszaru pogranicza. Opracowane produkty będą promowane jako transgraniczne polsko-słowackie za pomocą strony internetowej założonej w ramach projektu oraz poprzez branżowe portale w Polsce i na Słowacji. Turyści aby skorzystać z danej gry będą musieli odwiedzić obszar zarówno po polskiej jak i słowackiej stronie zatem korzyści będą również odczuwalne po obu stronach granicy. Zaproponowany w projekcie pakiet produktów będzie mógł być w przyszłości rozbudowywany bądź dokładane będą do niego nowe gry i aplikacje. Intencją partnerów jest rozbudowywanie w przyszłości oferty o kolejne gry na pograniczu polsko-słowackim.

Všetky výstupy a rezultáty projektu budú mať cezhraničnú povahu. Všetky hry Geocoin budú realizované v oblasti poľsko-slovenského pohraničia. V rámci projektu bude organizované nové cezhraničné podujatie – 1. Cezhraničný festival questingu a nových technológií v oblasti cestovného ruchu, ktorý bude zameraný na turistov, miestnych obyvateľov a tvorcov nových riešení a inovatívnych produktov cestovného ruchu v Poľsku a na Slovensku. Na festivale bude možno vidieť inovatívne riešenia, ktoré už existujú na pohraničí, ale budú tiež prezentované nové riešenia, ktoré budú užitočné v budúcnosti, prezentované budú tiež smery a trendy v rozvoji cestovného ruchu. Všetky materiály a aplikácie budú spracované v dvoch jazykoch, v poľštine a slovenčine, tak aby mohli ich používať turisti z celého pohraničia. Spracované produkty budú propagované ako cezhraničné produkty poľsko-slovenského pohraničia prostredníctvom internetovej stránky zriadenej v rámci projektu a tematických portálov v Poľsku a na Slovensku. Turisti využívajúci hru budú musieť navštíviť oblasť na oboch stranách hranice, preto výhody projektu budú citelné na oboch stranách hranice. Navrhované v rámci projektu sady produktov môžu byť ešte viac vyvinuté v budúcnosti, je tiež možnosť pridať nové hry a aplikácie. Zámerom partnerov je rozšíriť v budúcnosti ponuku o ďalšie hry na poľsko-slovenskom pohraničí.

Udržateľnosť mikroprojektu / Trwałość mikroprojektu

Projekt ma zapewnioną trwałość, ponieważ scenariusze dostarczonych w ramach projektu gier będą na tyle rozbudowane, że gry będą realizowane również po zakończeniu projektu. Co więcej beneficjent główny i partnerzy będą właścicielami matryc do monet, na bazie których realizowane będą gry geocoin. Zatem w sytuacji, gdy w ramach pierwszej edycji gier rozdysponowane zostaną wszystkie monety, beneficjent i partnerzy będą mogli bez problemu wyprodukować dodatkowe komplety monet służące dalszemu prowadzeniu gier.

Ponadto festiwal gier terenowych i nowych technologii w turystyce będzie miał swoją pierwszą edycję w ramach projektu a kolejne będą realizowane w kolejnych latach okresu trwałości projektu.

Liczba osób grających w dostarczone w ramach projektu gry będzie utrzymywała się rocznie

w trakcie 5 lat trwałości projektu na poziomie co najmniej równym poziomowi założonemu w projekcie – 1900 uczestników gier i festiwalu w roku.

Projekt má garantovanú životnosť, pretože scenáre uvedených v projekte hier budú tak rozsiahle, že hry budú realizované aj po ukončení projektu. Okrem toho hlavný príjemca a partneri budú vlastniť matrice (razidlá) na mince, na základe ktorých bude realizovaná hra Geocoin. Preto, keď v prvom vydaní hry budú distribuované všetky mince, príjemca a jeho partneri budú môcť ľahko vytvoriť ďalšie mince pre ďalšiu hru.

Okrem toho festival questingu a nových technológií v oblasti cestovného ruchu bude mať svoj prvý ročník v rámci projektu a ďalšie ročníky budú realizované v nasledujúcich rokoch trvanlivosti projektu.

Počet osôb, ktoré budú hrať v rámci projekte bude každoročne udržiavaný v priebehu 5 rokov udržateľnosti projektu na úrovni rovnajúcej sa aspoň predpokladu na úrovne - 1900 hráčov a účastníkov festivalu za rok.

Horizontálne princípy / Zasady horyzontalne

Horizontálne princípy Zasady horyzontalne	Druh podpory Typ wsparcia	Stručné odôvodnenie Krótkie uzasadnienie
princíp rovnosti príležitostí žien a mužov / Równouprawnienie płci	Pozitívny / Pozytywny	Do udziału w pilotażowych edycjach każdej z gier dostarczonych w ramach projektu zostaną zaproszone zarówno kobiety i mężczyźni- mieszkańcy i turyści, niezależnie od wieku. Scenariusze gier będą zachęcały w różnej mierze kobiety, jak i mężczyzn do udziału w grze i nie będą w żaden sposób dyskryminowały żadnej z płci a zadania będą możliwe do wykonania dla wszystkich, niezależnie od płci. K udział w pilotnych wydaniach każdej gry w ramach projektu będą pozvani: żony aj muži - obywatele aj turyści, a to bez względu na wiek. Herné scenáre pripútajú pozornosť žien aj mužov, týmto nebude sa žiadnym spôsobom diskriminovať žiadne pohlavie a úlohy bude možné k realizácii pre všetkých bez ohľadu na pohlavie.

Horizontálne princípy Zasady horyzontalne	Druh podpory Typ wsparcia	Stručné odôvodnenie Krótkie uzasadnienie
rovnaké príležitosti a nediskriminácia / Równość szans i niedyskryminacja	Pozitívny / Pozytywny	Dobór miejsc w przestrzeni publicznej, w których zostaną rozmieszczone kody QR i markery do AR do gier będzie podyktowany dostępnością dla osób poruszających się na wózku – możliwość dojazdu do danego miejsca na wózku oraz wysokość zamieszczenia kodu odpowiadająca wysokości wzroku osób poruszających się na wózku. Co do aplikacji mobilnych dostarczanych w ramach projektu, każda z nich będzie obejmować opcje odczytu głosowego dla osób niedowidzących. Udział w działaniach projektowych będzie bezpłatny dla uczestników, co umożliwi uczestnictwo w nich przez osoby o niskim statusie społecznym. W działaniach będą mogły uczestniczyć osoby w każdym wieku, od dzieci po seniorów. Przy wyborze kadry na etapie realizacji projektu zostanie uwzględniona zasada równości szans i niedyskryminacji. Kluczową rolę odgrywać będą kwalifikacje przyszłej kadry. Volba miest vo verejnom priestore, kde budú nasadené QR kódy a značky pre AR hry, bude zohľadňovať ich dostupnosť pre osoby na invalidnom vozíku – teda možnosť prísť na invalidnom vozíku a výška umiestnenia kódu, ktorá zodpovedá pohľadu ľudí pohybujúcich sa na invalidnom vozíku. Čo sa týka mobilných aplikácií poskytovaných v rámci projektu - každá bude obsahovať možnosť hlasného čítania pre zrakovo postihnutých. Účast na aktivitách projektu bude pre účastníkov bezplatná, čo im umožní účasť ľudí s nízkym sociálnym postavením. Ľudia všetkých vekových kategórií, od detí až po seniorov, sa budú môcť podieľať na aktivitách. Zásada rovnosti príležitostí a nediskriminácie sa bude brať do úvahy pri výbere zamestnancov v štádiu realizácie projektu. Kvalita budúcich zamestnancov bude zohrávať kľúčovú úlohu.
Horizontálne princípy Zasady horyzontalne	Druh podpory Typ wsparcia	Stručné odôvodnenie Krótkie uzasadnienie
Udržateľný rozvoj / Zrównoważony rozwój	Neutrálly / Neutralny	Projekt przyczynia się do zrównoważonego rozwoju, ponieważ wykorzystuje istniejące materialne i niematerialne dziedzictwo kulturowe, z którym identyfikują się mieszkańcy pogranicza polsko-słowackiego, do rozwoju branży turystycznej, która w regionie górskim stanowi naturalną branżę rozwojową dla gospodarki. Wykorzystanie dziedzictwa kulturowego, z którym identyfikują się mieszkańcy jako jedna z dwóch podstawowych grup odbiorców projektu, stanowi o akceptacji projektu w społeczności lokalnej. Identyfikacja z projektem przekłada się natomiast na efektywne gospodarowanie i osiąganie spodziewanych korzyści przez społeczność lokalną przy zachowaniu dbałości o istniejące zasoby. Proponowane w projekcie narzędzie i mechanizmy nie są inwazyjne dla istniejących w miejscach realizacji projektu zasobów. Projekt przyspewa k udržateľnému rozvoju, pretože používa existujúce hmotné a nehmotné kultúrne dedičstvo, s ktorým sa stotožňujú obyvatelia polsko-slovenského hraničia a k rozvoju cestovného ruchu, ktorý je v horskej oblasti prirodzeným vývojovým odvetvím. Využitie kultúrneho dedičstva, s ktorým sa stotožňujú obyvatelia ako jedna z dvoch hlavných cieľových skupín projektu, zaručuje schválenie projektu miestnou komunitou. Totožnosť s projektom predpokladá efektívne riadenie a dosiahnutie očakávaných prínosov pre miestnu komunitu, a to pri starostlivosti o existujúce zdroje. Navrhované v projekte nástroje a mechanizmy nie sú invazívne pre zdroje existujúce v miestach realizácii projektu.

VYHLÁSENIA VEDÚCEHO PARTNERA / OŚWIADCZENIA PARTNERA WIODĄCEGO	
Vyhlasenie o zabránení dvojitého financovania mikroprojektu z fondov EÚ. Oświadczenie o braku podwójnego finansowania mikroprojektu ze środków UE.	
Vyhlasujem, že počas realizácie mikroprojektu nebude mikroprojekt ako celok ani žiadna z jeho častí financovaná z iných štrukturálnych fondov EÚ. Oświadczam, iż podczas realizacji mikroprojektu jako całość, ani żadna jego część, nie będzie wspierany ze środków innego programu pomocy UE.	
Mikroprojekt bude financovaný v súlade so zásadami zadávania verejných zákaziek. Mikroprojekt będzie realizowany zgodnie z zasadami udzielania zamówień publicznych.	
Vyhlasujem, že mikroprojekt bude financovaný v súlade so zásadami zadávania verejných zákaziek. Oświadczam, że mikroprojekt będzie realizowany zgodnie z zasadami udzielania zamówień publicznych.	
Vyhlasenie o pripravenosti mikroprojektu na jeho realizáciu v súlade s legislatívou EÚ a s národnou legislatívou. Oświadczenie o gotowości mikroprojektu do realizacji i jego zgodności z prawodawstwem UE i krajowym.	
Vyhlasujem, že tento mikroprojekt je pripravený na realizáciu, vlastní všetky relevantné dokumenty a povolenia (ak sú potrebné) v súlade s legislatívou EÚ a s národnou legislatívou všetkých zapojených partnerov. Oświadczam, iż mikroprojekt jest przygotowany do realizacji, posiada stosowne dokumenty i pozwolenia (jeśli dotyczy) zgodnie z prawodawstwem UE i krajowym wszystkich zaangażowanych partnerów.	
Vyhlasenie týkajúce sa súhlasu so spracovaním a zverejňovaním osobných údajov. Oświadczenie dotyczące zgody na przetwarzanie i publikowanie danych osobowych.	
Súhlasím so spracovaním osobných údajov obsiahnutých v predkladanej žiadosti a v jej prílohách na účely spojené s realizáciou mikroprojektu. Wyrażam zgodę na przetwarzanie i publikowanie danych osobowych, zawartych w przedkładanym wniosku i załącznikach, do celów związanych z realizacją projektu parasolowego.	
Vyhlasenie týkajúce sa súhlasu súvisiaceho so sprístupňovaním žiadosti subjektom vykonávajúcim hodnotenie operačných programov. Oświadczenie dotyczące zgody na udostępnienie wniosku podmiotom dokonującym ewaluacji programów operacyjnych.	
Súhlasím so sprístupňovaním údajov obsiahnutých v projektovej žiadosti subjektom vykonávajúcim evaluáciu operačných programov za podmienky, že tieto subjekty zaistia ochranu informácií a tajomstiev v nej obsiahnutých. Wyrażam zgodę na udostępnienie danych zawartych we wniosku aplikacyjnym podmiotom dokonującym ewaluacji programów operacyjnych pod warunkiem zapewnienia przez te podmioty ochrony informacji oraz tajemnic w nim zawartych.	
Trestná zodpovednosť za uvedenie nepravdivých informácií alebo podávanie nepravdivých vyhlásení Odpowiedzialność karna za podanie fałszywych informacji lub złożenie fałszywych oświadczeń.	
Som si vedomý trestnej zodpovednosti za uvedenie nepravdivých údajov alebo podanie nepravdivých vyhlásení. Jestem świadomy odpowiedzialności karnej za podanie fałszywych danych lub złożenie fałszywych oświadczeń.	

Dátum, podpis a pečiatka s menom oprávnenej osoby / Data, podpis oraz pieczęć imienna osoby uprawnionej	Oficiálna pečiatka žiadateľa / Oficjalna pieczęć wnioskodawcy
	pečiatka / pieczęć

PRÍLOHY / ZAŁĄCZNIKI	
Príloha / Załącznik	Bolo priložené? / Czy dołączono?
Partnerska dohoda medzi partnermi týkajúca sa realizácie mikroprojektu (v súlade so vzorom) Porozumienie partnerskie pomiędzy partnerami w sprawie realizacji mikroprojektu (zgodnie ze wzorem)	Áno / Tak
Súvaha za predchádzajúci rok Bilans za ubiegły rok	Áno / Tak
Výkaz ziskov a strát za predchádzajúci rok Rachunek zysków i strat za ubiegły rok	Áno / Tak
Výpis zo Štátneho súdneho registra /obchodného registra v súlade so štatútom/stanovami Wypis z Krajowego Rejestru Sądowego i innych rejestrów zgodnie ze statutem	Áno / Tak
Štatút/stanovy Statut	Áno / Tak
Vyhlásenie o DPH a nedoplatkoch voči verejnoprávnym inštitúciám (t.j. že nemajú nedoplatky na zdravotnom a sociálnom poistení ani daňové nedoplatky) Oświadczenia VAT i o niezaleganiu ze zobowiązaniami publiczno-prawnymi	Áno / Tak
Vyhlásenie týkajúce sa štatnej pomoci pre mikroprojekt Oświadczenie dotyczące pomocy publicznej w mikroprojekcie	Áno / Tak
Vyhlásenie o poverení realizácie mikroprojektu inej jednotke Oświadczenie o powierzeniu realizacji mikroprojektu innej jednostce	Nie / Nie
Vyhlásenie o realizácii ukazovateľa výsledku Oświadczenie o realizacji wskaźnika rezultatu	Áno / Tak
Opis vplyvu mikroprojektu na životné prostredie Opis wpływu mikroprojektu na środowisko	Áno / Tak
Stručný opis prípravy v jazyku cezhraničného partnera Skrócony opis przygotowany w języku partnera zagranicznego	Nie / Nie
Iné nevyhnutné priložené dokumenty vyžadované poľskou/slovenskou legislatívou alebo špecifikáciou mikroprojektu. Inne niezbędne załączone dokumenty wymagane prawem polskim/słowackim lub specyfiką mikroprojektu	
Specyfikacja techniczna aplikacji do gier. Technická špecifikácia herných aplikácií.	